

**PENERAPAN ALGORITMA APRIORI DALAM
MEMBANGUN APLIKASI MENENTUKAN POLA PRODUKSI
ROTI**

SKRIPSI



OLEH

**ALFIN ASWAR NURDIANSYAH
1855201138**

**TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS LANCANG KUNING
PEKANBARU
2021**

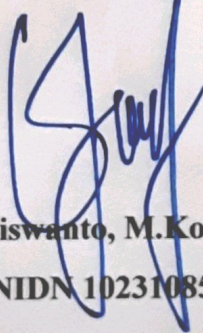
HALAMAN PERSETUJUAN

Nama : Alfin Aswar Nurdiansyah
NIM : 1855201138
Program Studi : Teknik Informatika
Judul : Penerapan Algoritma Apriori Dalam Membangun Aplikasi
Menentukan Pola Produksi Roti (Studi Kasus: Pabrik Produksi
Rotte Bakery Pekanbaru)

Pekanbaru, 1 Maret 2022

Disetujui oleh,

Pembimbing



Didik Siswanto, M.Kom., MTA.

NIDN 1023108501

Mengetahui,

Dekan

Fakultas Ilmu Komputer



H. Fajrizal S.P., M.Kom., MTA.
NIDN 1024076201

Ketua Program Studi

Teknik Informatika



Dr. Yogi Mulya, M.Kom., MTA., MCE.
NIDN 1022068803

HALAMAN PENGESAHAN

Nama : Alfin Aswar Nurdiansyah
NIM : 1855201138
Program Studi : Teknik Informatika
Judul : Penerapan Algoritma Apriori Dalam Membangun Aplikasi
Menentukan Pola Produksi Roti (Studi Kasus: Pabrik Produksi
Rotte Bakery Pekanbaru)

Skripsi ini telah dipertahankan di depan Dewan Penguji pada tanggal
15 Februari 2022 sebagai persyaratan untuk mendapatkan
gelar Sarjana Komputer (S.Kom)

Dewan Penguji,

Ketua

Didik Siswanto, M.Kom., MTA.

NIDN 1023108501

Penguji 1

H. Fajrizal, S.P., M.Kom., MTA.
NIDN. 1024076201

Penguji 2

Sutejo, M.Kom., MTA.
NIDN. 1002068801

Mengetahui



H. Fajrizal, S.P., M.Kom., MTA.
NIDN. 1024076201



D. Yudianto, M.Kom., MTA., MCE.
NIDN. 1022068803

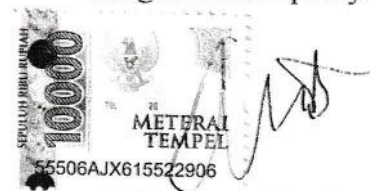
PERNYATAAN KEASLIAN KARYA ILMIAH

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan disuatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat Karya/Pendapat yang pernah ditulis oleh orang lain, kecuali secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam Daftar Pustaka.

Apabila ditemukan suatu Jiplakan atau Plagiat maka saya bersedia menerima akibat berupa sanksi Akademis dan sanksi lain yang diberikan oleh yang berwenang sesuai ketentuan peraturan perundang-undangan yang berlaku.

Pekanbaru, 1 Februari 2022

Yang membuat pernyataan


Alfin Aswar Nurdiansyah
1855201138

HALAMAN PERSEMBAHAN

Alhamdulillahirabbil'alamin, Sujud syukur hamba persembahkan kepada-Mu ya Allah, Tuhan Yang Maha Mulia dan Agung. Melalui bantuan mu, kasih sayang dan rahmat yang engkau berikan dikala ku lemah dan putus asa, Engkau hadir mengingat dan menyadarkan ku akan tujuan hidupku. Keberhasilan skripsi ini bukanlah akhir dari perjuanganku, semoga ilmu yang telah ku tempuh dapat bermanfaat dan memberikan kemaslahatan untuk orang lain.

Terimakasih ku ucapkan kepada kedua orang tua ku, Bapak dan Ibu terhebat yang Allah berikan untukku, atas segala kasih sayang dan cinta yang tak pernah henti diberikan sejak aku masih kecil hingga saat ini, dan terimakasih juga atas kesabaran, pengertian serta Do'a yang diberikan, sehingga aku dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Karya ini aku persembahkan khusus Bapak dan Ibu. Terima kasih Bapak, Terima kasih Ibu. Sehebat apapun diriku tak kan mampu membalas semua kebaikan dan jasa Bapak dan Ibu. Namun, aku akan selalu berjuang untuk dapat membahagiakan Bapak dan Ibu.

Terimakasih ku ucapkan kepada dosen pembimbing yakni bapak Didik Siswanto.,M.Kom., MTA. yang telah memberikan arahan dan masukan yang berguna dalam menyelesaikan menyelesaikan skripsi ini menjadi lebih baik. Tidak lupa pula ucapan terimakasih kepada seluruh dosen teknik informatika yang telah memberikan ilmu yang bermanfaat.

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, berkat Hidayah dan Ridho-Nya, penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Skripsi ini merupakan tugas akhir penulis untuk memenuhi sebahagian persyaratan guna mencapai gelar Sarjana.

Penulis menyadari dalam penyelesaian skripsi ini banyak pihak yang telah membantu, oleh karena itu pada kesempatan ini penulis mengucapkan banyak terima kasih yang setinggi-tingginya dan tak terhingga kepada yang terhormat :

1. Bapak H. Fajrizal., S.P, M.Kom., MTA. sebagai Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Lancang Kuning.
2. Bapak Ahmad Zamsuri, M.Kom, MTA. sebagai Wakil Dekan I Fakultas Ilmu Komputer Universitas Lancang Kuning.
3. Ibu Lucky Laura Van FC, M.Kom., MTA. sebagai Wakil Dekan II Fakultas Ilmu Komputer Universitas Lancang Kuning.
4. Bapak Muhammad Sadar, SE., M.Kom., MTA. sebagai Wakil Dekan III Fakultas Ilmu Komputer Universitas Lancang Kuning.
5. Bapak Dr. Yogi Yunefri, M.Kom., MTA. sebagai Ketua Program Studi Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Lancang Kuning.
6. Bapak Didik Siswanto.,M.Kom., MTA. sebagai Dosen Pembimbing yang telah banyak memberikan saran dan masukan selama proses bimbingan,

7. Muhammad Taufiq sebagai Koordinator Pabrik Produksi Rotte Bakery yang telah banyak membantu selama kegiatan penelitian.
8. Kedua Orangtua yang tak henti memberikan doa dan dukungan.
9. Seluruh teman dan pihak lain yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah membantu dan memberikan dukungan.

Akhirnya penulis mengharapkan skripsi ini dapat bermanfaat bagi rekan-rekan mahasiswa dan para pembaca sekalian. Semoga Allah SWT selalu melimpahkan taufik dan hidayah-Nya kepada kita semua.

Pekanbaru, 1 Maret 2022

Penulis

PENERAPAN ALGORITMA APRIORI DALAM MEMBANGUN APLIKASI MENENTUKAN POLA PRODUKSI ROTI

Alfin Aswar Nurdiansyah¹, Didik Siswanto²

Program Studi Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Lancang Kuning

(Jl. Yos Sudarso KM. 8 Rumbai, Pekanbaru, Riau, telp. 0811 753 2015)

e-mail: alfinaswar@gmail.com¹, didik@unilak.ac.id²

ABSTRAK

Produksi roti outlet rotte bakery dilakukan di pabrik rotte bakery. kegiatan produksi terus dilakukan setiap hari untuk memenuhi kebutuhan roti di seluruh outlet rotte bakery di kota pekanbaru. Pabrik produksi rotte bakery mampu memproduksi hingga 30.894 roti. namun saat ini belum ada upaya untuk memanfaatkan data yang tersedia untuk mendapatkan informasi tentang roti yang harus diutamakan produksinya. Hal ini membuat pihak pabrik produksi rotte bakery sulit untuk menentukan produk yang harus diutamakan produksinya. dengan adanya permasalahan ini penelitian ini bertujuan untuk membuat sebuah sistem berbasis website untuk mencari pola pada data produksi yang dapat dijadikan strategi pemasaran. dalam penelitian ini, peneliti menggunakan algoritma apriori untuk menganalisa data yang besar menjadi sebuah informasi dari data penjualan produk di pabrik produksi roti Rotte bakery dengan teknik Association Rule dan model waterfall.

Kata kunci : Algoritma Apriori, Association Rule, Website.

APPLICATION OF APRIORI ALGORITHM IN BUILDING APPLICATIONS TO DETERMINE BREAD PRODUCTION PATTERNS

Alfin Aswar Nurdiansyah¹, Didik Siswanto²

Program Studi Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer

Universitas Lancang Kuning

(Jl. Yos Sudarso KM. 8 Rumbai, Pekanbaru, Riau, telp. 0811 753 2015)

e-mail: alfinaswar@gmail.com¹, didik@unilak.ac.id²

ABSTRACT

Rotte bakery outlet bakery production is carried out in a rotte bakery factory. production activities continue to be carried out every day to meet the needs of bread at all rotte bakery outlets in the city of Pekanbaru. The rotte bakery production plant is capable of producing up to 30,894 loaves of bread. but currently there is no attempt to utilize the available data to obtain information about bread which should be prioritized for its production. This makes the rotte bakery production factory difficult to determine which products should be prioritized for production. With this problem, this research aims to create a website-based system to look for patterns in production data that can be used as a marketing strategy. In this study, researchers used an a priori algorithm to analyze big data into information from product sales data at the Rotte bakery production plant using the Association Rule technique and the waterfall model.

Keywords: Apriori Algorithm, Association Rule, Website.

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN	Error! Bookmark not defined.
HALAMAN PENGESAHAN.....	Error! Bookmark not defined.
PERNYATAAN KEASLIAN KARYA ILMIAH.....	Error! Bookmark not defined.
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR GAMBAR.....	xvii
DAFTAR LAMPIRAN	xx
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	3
C. Batasan Masalah.....	4
D. Tujuan Penelitian	4
E. Manfaat Penelitian	4

F.	Sistematika Penulisan	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....		6
A.	Tinjauan Penelitian Terdahulu	6
B.	Teori Dasar yang Digunakan	9
1.	Pengertian Umum	9
a.	Roti.....	9
b.	Data Mining	9
c.	<i>Association Rule</i>	13
d.	Algoritma Apriori	14
2.	Perangkat Lunak Pendukung.....	15
a.	<i>Sublime Text</i>	15
b.	XAMPP.....	16
c.	<i>WEB</i>	16
d.	PHP	16
e.	Database.....	17
3.	Alat Bantu Perancangan	17
a.	Flowchart	17
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		19

A.	Tahapan-Tahapan Penelitian.....	19
B.	Lokasi dan Waktu Penelitian	20
C.	Data yang Digunakan.....	21
D.	Teknik Pengumpulan Data	21
E.	Metode Atau Pemodelan yang digunakan	22
1.	Algoritma Apriori.....	22
a.	KDD.....	22
2.	Model Waterfall	25
a.	<i>System Requirement</i>	25
b.	<i>Analys</i>	26
c.	<i>Design</i>	26
d.	<i>Code</i>	26
e.	Implementasi.....	26
4.	Sistem yang Sedang Berjalan	27
BAB IV GAMBARAN UMUM OBJEK PENELITIAN		28
A.	Sejarah Rotte Bakery.....	28
B.	Visi, Misi, dan Budaya Rotte Bakery Pekanbaru.....	28
C.	Struktur Organisasi Rotte Bakery Pekanbaru	30

BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN	31
A. Hasil Apriori	31
1. Pembentukan Itemset 1	32
2. Pembentukan Itemset 2	33
3. Pembentukan Itemset 3	33
4. Pembentukan Aturan Asosiasi.....	33
5. Aturan Asosiasi	34
B. Analisa.....	34
C. Sistem yang Diusulkan.....	35
D. Desain Atau Perancangan	37
1. Perancangan <i>Use Case Diagram</i>	37
a. Use Case Login	38
b. Use Case Data Transaksi	38
c. Use Case Proses Apriori	39
d. Use Case Hasil	39
e. Use Case Akun.....	40
2. Perancangan <i>Activity Diagram</i>	40
a. Activity Login.....	41

b.	Activity Data Transaksi	42
c.	Activity Proses Apriori	43
d.	Activity Hasil.....	44
e.	Activity Akun	45
3.	Perancangan <i>Sequence Diagram</i>	45
a.	Sequence diagram login.....	46
b.	Sequence diagram data transaksi	46
c.	Sequence diagram proses apriori	47
d.	Sequence diagram hasil	47
e.	Sequence diagram akun	48
4.	Perancangan Class Diagram	48
5.	Desain Database	49
6.	Desain Antarmuka	52
1.	Halaman Login website	53
2.	Halaman Utama	54
3.	Halaman Utama	55
4.	Halaman Proses Apriori.....	55
5.	Halaman Hasil Apriori.....	56

6.	Halaman Tambah Data	57
E.	<i>Code</i>	57
F.	Implementasi	58
1.	Implementasi Database.....	58
a.	Tabel confidence	59
b.	Tabel itemset1	59
c.	Tabel itemset2	60
d.	Tabel itemset3	60
e.	Tabel process_log	60
f.	Tabel transaksi	60
g.	Tabel users	61
2.	Implementasi Antarmuka	61
a.	Login.....	61
b.	Beranda	62
c.	Data Transaksi	62
d.	Proses Apriori	63
e.	Hasil	63
f.	Tambah Akun	64

3. Implementasi di Tempat Penelitian.....	64
a. Spesifikasi Komputer.....	65
b. Pengujian Sistem.....	65
BAB VI PENUTUP	67
A. Kesimpulan	67
B. Saran.....	67
DAFTAR PUSTAKA.....	69
DAFTAR LAMPIRAN	71

DAFTAR TABEL

Tabel 1. Tabel itemset 1	32
Tabel 2. Tabel itemset 2	33
Tabel 3. Tabel itemset 3	33
Tabel 4. Nilai confidence	34
Tabel 5. Aturan Asosiasi	34
Tabel 6. Use Case Login	38
Tabel 7. Use Case Data Transaksi.....	38
Tabel 8. Use Case Proses Apriori	39
Tabel 9. Use Case Hasil	39
Tabel 10. Use Case Akun.....	40
Tabel 11. Tabel users	49
Tabel 12. Tabel transaksi	50
Tabel 13. Tabel process_log	50
Tabel 14. Itemset 1	51
Tabel 15. Itemset 2	51
Tabel 16. Itemset 3.....	52
Tabel 17. Tabel confidence	52
Tabel 18. Tabel Pengujian.....	64

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Tahapan Data mining	10
Gambar 2. Simbol Flowchart	18
Gambar 3. Tahapan-Tahapan Penelitian	19
Gambar 4. Rekap Data Produksi	23
Gambar 5. Jenis Roti	24
Gambar 6. Model Waterfall	24
Gambar 7. Sistem yang sedang berjalan	27
Gambar 8. Struktur Organisasi Rotte Bakery	30
Gambar 9. Tabel data	31
Gambar 10. Flowchart.....	36
Gambar 11. Use Case Diagram	37
Gambar 12. Activity Login	41
Gambar 13. Activity Data Transaksi.....	42
Gambar 14. Activity Proses Apriori	43
Gambar 15. Activity Hasil	44
Gambar 16. Activity Akun.....	45
Gambar 17. Sequence diagram login	46
Gambar 18. Sequence diagram data transaksi.....	46
Gambar 19. Sequence diagram proses apriori.....	47

Gambar 20. Sequence diagram hasil	47
Gambar 21. Sequence diagram akun.....	48
Gambar 22. Class Diagram	48
Gambar 23. Desain Halaman Login.....	53
Gambar 24. Desain Halaman Utama.....	53
Gambar 25. Desain Halaman Data Transaksi	54
Gambar 26. Design Halaman Proses Apriori.....	55
Gambar 27. Halaman Hasil Apriori	56
Gambar 28. Design Halaman Tambah Data	56
Gambar 29. Tahap Coding	57
Gambar 30. Implementasi Database	58
Gambar 31. Implementasi Tabel Confidence.....	58
Gambar 32. Implementasi Tabel Itemset	59
Gambar 33. Implementasi Tabel Itemset2	59
Gambar 34. Implementasi Tabel Itemset	59
Gambar 35. Implementasi Tabel Process_log.....	60
Gambar 36. Implementasi Tabel Transaksi	60
Gambar 37. Implementasi Tabel Users.....	60
Gambar 38. Halaman Login.....	61
Gambar 39. Halaman Beranda	61
Gambar 40. Halaman Data Transaksi	61

Gambar 41. Halaman Proses Apriori	62
Gambar 42. Halaman Hasil	62
Gambar 43. Halaman Akun.....	63
Gambar 44. Demo aplikasi.....	64

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Rotte Bakery	71
Lampiran 2. Wawancara	72
Lampiran 3. Surat Permohonan Penelitian.....	75
Lampiran 4. Foto Rotteam	76
Lampiran 5. Cabang Rotte Bakery.....	78
Lampiran 6. Bimbingan Skripsi	79
Lampiran 7. Sampel data.....	81

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Ilmu pengetahuan dan teknologi khususnya teknologi informasi yang terus berkembang dengan sangat cepat dan teknologi yang semakin canggih akan terus mendorong keinginan manusia untuk selalu mencari kemudahan. Informasi pada saat ini berjalan dengan sangat cepat dan mudah diakses sejalan dengan pesatnya perkembangan dunia teknologi yang terus berkembang ke arah yang lebih baik dan sempurna. Seluruh perusahaan di dunia menggunakan teknologi komputasi untuk membantu aktivitas pelayanan dan aktivitas lain nya.

Generasi-generasi personal komputer yang disempurnakan baik secara perangkat keras dan perangkat lunak, maka pengolahan data menjadi sebuah pengetahuan baru atau informasi bisa dilakukan dengan sangat cepat. Teknologi khusus nya personal komputer memberikan berbagai laba atau manfaat yang berlimpah bagi dunia usaha serta instansi lembaga pemerintahan dan lembaga yang dikelola oleh swasta sebab dengan adanya sistem yang telah di komputerisasi akan mempermudah dan mempercepat kegiatan sehari-hari sebagai akibatnya pekerjaan lebih efektif serta efisien serta lengkap dan akurat.

Sebagian produksi roti outlet rotte bakery dilakukan di pabrik rotte bakery. Kegiatan produksi terus dilakukan setiap hari untuk memenuhi kebutuhan roti di seluruh outlet rotte bakery di kota pekanbaru. Pabrik produksi rotte bakery mampu memproduksi hingga 30.894 roti dengan rincian produksi (17.425) Selai Cup

Srikaya 220 Gr, (6.312) Risoles Ayam Rotte, (95) Black Forest Blueberry D18, (77) Strawberry Cake D18, (59) Mocca Cake D18, (56) Black Forest Love D15, (5) Karakter Cake, (5) Black Forest 18x18, 38 Strawberry Square D10, (10) Tiramisu Square D10, (3) Red Velvet D18, (29) Black Forest Snow D18, (2648) Risoles Sapi Rotte, (2118) Ropia K. Hijau, (21) Black Square Cake, (21) Black Forest Strawberry D18, (1648) Tepung Gula Kg, (110) Ropia Durian (14 Pcs), (105) Chocolate Oreo D18, (100) Tiramisu Cake D18, (1) Black Forest Snow D22, (1) Rainbow Cake D18, (1) Black Forest D12. Namun terkadang seluruh roti yang diproduksi tidak selalu habis terjual, sekitar 15 hingga 20 persen roti tidak terjual dikarenakan permintaan yang menurun, Selain itu roti hanya dapat bertahan selama tiga hari menyebabkan kerugian bagi outlet rotte bakery jika roti terus diproduksi dalam jumlah yang banyak.

Saat ini belum ada upaya untuk memanfaatkan data yang tersedia untuk mendapatkan informasi tentang roti yang harus diutamakan produksi nya. Hal ini membuat pihak pabrik produksi rotte bakery sulit untuk menentukan produk yang harus diutamakan produksinya.

Penggalian data atau data mining merupakan perumpamaan yang dipakai untuk menemukan informasi atau pengetahuan baru yang belum diketahui sebelumnya di dalam *database* atau basis data. dalam perkembangan data mining mempunyai banyak definisi yang relatif beragam sehingga data mining untuk menambah ilmu pengetahuan (Yakub & Syahfitriani, 2020). Dalam penelitian yang dilakukan oleh iswandi tahun 2020 ia memakai teknik data mining aturan asosiasi. hasil algoritma Apriori berbentuk bila-maka (Iswandi et al., 2020).

Menurut (Harianto & Eddy, 2020) perbandingan efisiensi waktu yang diperlukan untuk membuat aturan asosiasi jika diakumulasikan keseluruhan waktu pada tujuh kali percobaan yang telah dilakukan, algoritma apriori membutuhkan waktu 0.3357 detik atau 22% dan FP-Growth 1.2110 detik atau 78%. Artinya algoritma Apriori dapat menghasilkan aturan asosiasi yang lebih cepat jika dibandingkan dengan algoritma FP-Growth yang memerlukan waktu yang lebih lama yaitu sekitar 0.8752 detik.

Sistem penerapan algoritma Apriori yang dibuat yaitu berbasis web yang dapat membantu pihak produksi rotte bakery untuk menemukan pola untuk mengetahui rekomendasi roti yang harus diutamakan produksinya.

Berdasarkan latar belakang yang telah dijabarkan diatas, maka penulis membuat sebuah penelitian dengan judul “**Penerapan Algoritma Apriori Dalam Membangun Aplikasi Menentukan Pola Produksi Roti (Studi Kasus: Pabrik Produksi Rotte Bakery)**”.

B. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang penelitian dan dari pengamatan peneliti maka rumusan masalah dapat dirumuskan sebagai berikut :

1. Bagaimana membangun sistem dengan menerapkan algoritma Apriori untuk menemukan pola produksi roti di pabrik rotte bakery
2. Menentukan pola item set berdasarkan nama produk di pabrik produksi rotte bakery.

C. Batasan Masalah

Supaya penelitian ini terarah dan tidak keluar dari topik pembahasan, oleh karena itu penulis membuat batasan masalah, yaitu :

1. Metode penggalan data yang dipakai adalah metode asosiasi.
2. Sistem yang dibangun berbasis web dan mysql sebagai sistem manajemen database.

D. Tujuan Penelitian

1. Untuk mengetahui aturan asosiasi yang terbentuk dari algoritma Apriori.
2. Membangun sistem rekomendasi roti dengan menerapkan algoritma Apriori.

E. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Bagi Penulis
Menerapkan ilmu yang didapat selama masa pendidikan ke kehidupan nyata.
2. Bagi Tempat Penelitian
Hasil dari pengolahan data dapat digunakan untuk membantu keputusan bisnis dimasa yang akan datang.
3. Bagi Pembaca
Sebagai referensi melakukan penelitian lanjutan mengenai data mining khususnya penerapan algoritma apriori untuk menentukan pola penjualan.

F. Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan skripsi ini yang telah disesuaikan dengan buku pedoman panduan skripsi.

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini menjelaskan ulasan mengenai beberapa penelitian terdahulu yang memiliki kemiripan objek atau permasalahan, yang menjadi hal yang sangat berkaitan dengan penelitian.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini menjelaskan bagaimana penelitian ini dilakukan mulai dari tahapan penelitian hingga waktu dan tempat penelitian.

BAB IV GAMBARAN UMUM OBJEK PENELITIAN

Bab ini menjelaskan gambaran objek penelitian secara umum.

BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan hasil dari penelitian yang telah dilakukan.

BAB VI PENUTUP

Bab ini menjelaskan kesimpulan dan saran penelitian.

BAB VI

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil dan pembahasan pada penelitian ini, maka penulis dapat menyimpulkan sebagai berikut :

1. Algoritma apriori bermanfaat untuk mengetahui aturan asosiasi produksi roti. Dengan algoritma ini dapat ditemukan roti yang diminati dan hasil yang memenuhi syarat minimal *confidence* 80% seperti jika jika rotte memproduksi Risoles Ayam Rotte dan Risoles Sapi Rotte , maka rotte juga harus memproduksi Selai Cup Srikaya 220 Gr dengan nilai tingkat kepercayaan atau *confidence* 0.800.
2. Dengan adanya sistem berbasis website diharapkan dapat membantu pihak pabrik produksi rotte bakery untuk menemukan hubungan antar produk.

B. Saran

Pembuatan aplikasi penerapan algoritma apriori berbasis website bukan lah tahap akhir. Ada beberapa hal yang dapat dilakukan agar sistem ini menjadi lebih baik lagi dan berkembang, serta dapat memenuhi kebutuhan pengguna seiring berjalan nya waktu di masa depan, diantaranya yaitu :

1. Perlu dilakukan pelatihan dan sosialisasi kepada pihak pabrik produksi rotte bakery, agar sumber daya manusia mampu memanfaatkan aplikasi ini secara maksimal

2. Untuk penelitian selanjutnya diharapkan dapat membuat sebuah sistem berbasis android yang dapat dijalankan di perangkat mobile dan dapat di digunakan secara offline.

Demikian saran yang dapat penulis berikan, semoga penelitian ini dapat dijadikan sebagai bahan pedoman dan acuan yang dapat bermanfaat untuk penelitian selanjutnya

DAFTAR PUSTAKA

- Chandra, j., & dewi, k. R. (2019). *Implementation of data mining sales of milk using apriori algorithm method. Iop conference series: materials science and engineering*, 662(2). <https://doi.org/10.1088/1757-899x/662/2/022077>
- Efendi, d. M., & riswanto, p. (2021). Penerapan *data mining* untuk prediksi penjualan pupuk dengan metode algoritma apriori. *Jurnal informasi dan komputer*, 9(1). <https://doi.org/10.35959/jik.v9i1>.
- Hadinata, n., & kurniawan, k. (2020). Analisis pola pembelian produk makanan ringan menggunakan algoritma apriori. *Jurnal sisfokom (sistem informasi dan komputer)*, 9(1). <https://doi.org/10.32736/sisfokom.v9i1>.
- Harianto, h., & eddy, h. (2020). Analisa data transaksi penjualan barang menggunakan algoritme apriori dan fp-growth. *Jnanaloka*, 35–43. <https://doi.org/10.36802/jnanaloka.2020.v1-no1-6>
- Irawan, m. D., & simargolang, s. A. (2018). Implementasi e-arsip pada program studi teknik informatika. *Jurnal teknologi informasi*, 2(1), 67. <https://doi.org/10.36294/jurti.v2i1.411>
- Iswandi, p., permana, i., & salisah, f. N. (2020). Penerapan algoritma apriori pada data transaksi penjualan hypermart xyz lampung untuk penentuan tata letak barang. *Jurnal ilmiah rekayasa dan manajemen sistem informasi*, 6(1), 70. <https://doi.org/10.24014/rmsi.v6i1>.
- Khaerunnisa, j. (2019). Application of coconut flour in sweet bread product. *Balai besar industri hasil perkebunan makasar*, 14(1), 1–10.
- Kusrini, & emha, t. (2015). Definisi data mining. *Data mining*.
- Manege, p. M. N., allo, e. K., & bahrin. (2017). Timbangan digital dengan kapasitas 20kg berbasis microcontroller. *Prosiding snatif*, 6(1), 57–62. <https://ejournal.unsrat.ac.id/index.php/elekdankom/article/viewfile/16123/15628>
- Nursikuwagus, a., & hartono, t. (2016). Implementasi algoritma apriori untuk analisis penjualan dengan berbasis web. *Simetris : jurnal teknik mesin, elektro dan ilmu komputer*, 7(2). <https://doi.org/10.24176/simet.v7i2>.
- Rabiatu saadah, badariatul lailiah, windu gata, m. I. R. I. (2020). Analisa asosiasi data mining penjualan. *Jurnal ilmiah elektronika dan komputer*, 13(2), 31–39.
- Rahmawati, h., putra yunanda, a., rhiza, a., & ardi, a. (2020). Identifikasi tingkat kelulusan mahasiswa menggunakan algoritma apriori (studi kasus : stkip ypm bangko). *Jurnal ilmiah metadata*, 2(3). <https://doi.org/10.47652/metadata.v2i3>.

- Ramadina, r. R., pudjiantoro, t. H., & santikarama, i. (2020). Pembangunan sistem customer relationship management (crm) menggunakan metode asosiasi algoritma apriori. *Jurnal informatika dan rekayasa perangkat lunak*, 2(2). <https://doi.org/10.36499/jinrpl.v2i2>.
- Saefudin, s., & fernando, d. (2020). Penerapan data mining rekomendasi buku menggunakan algoritma apriori. *Jsii (jurnal sistem informasi)*, 7(1). <https://doi.org/10.30656/jsii.v7i1>.
- Septasari, d. (2020). Analisis asosiasi pilihan program studi pendaftar universitas islam negeri sunan kalijaga jalur mandiri menggunakan algoritma apriori. *Aisyah journal of informatics and electrical engineering (a.j.i.e.e)*, 2(1). <https://doi.org/10.30604/jti.v2i1>.
- Sinaga, s., & husein, a. M. (2019). Penerapan algoritma apriori dalam data mining untuk memprediksi pola pengunjung pada objek wisata kabupaten karo. *Jurnal teknologi dan ilmu komputer prima (jutikomp)*, 2(1). <https://doi.org/10.34012/jutikomp.v2i1.461>
- Sutanti, a., mz, m. K., mustika, m., & damayanti, p. (2020). Rancang bangun aplikasi perpustakaan keliling menggunakan pendekatan terstruktur. *Komputa : jurnal ilmiah komputer dan informatika*, 9(1). <https://doi.org/10.34010/komputa.v9i1>.
- Syahdan, s. Al, & sindar, a. (2018). Data mining penjualan produk dengan metode apriori pada indomaret galang kota. *Jurnal nasional komputasi dan teknologi informasi (jnkti)*, 1(2). <https://doi.org/10.32672/jnkti.v1i2>.
- Tana, m. P., marisa, f., & wijaya, i. D. (2018). Penerapan metode data mining market basket analysis terhadap data penjualan produk pada toko oase menggunakan algoritma apriori. *J i m p - jurnal informatika merdeka pasuruan*, 3(2). <https://doi.org/10.37438/jimp.v3i2>.
- Yakub, s., & syahfitriani, s. (2020). Analisis data mining untuk strategi promosi produk kosmetik di wardah kosmetik menggunakan metode apriori. *J-sisko tech (jurnal teknologi sistem informasi dan sistem komputer tgd)*, 3(1). <https://doi.org/10.53513/jsk.v3i1>.