SISTEM PENUNJANG KEPUTUSAN PEMBERIAN BONUS KARYAWAN PADA GLOBAL BANGUNAN PEKANBARU MENGGUNAKAN METODE TOPSIS (*TECHNIQUE FOR ORDER OF PREFERENCE BY SIMILARITY TO IDEAL SOLUTION*)

SKRIPSI



OLEH

RUDI CANDRA

NIM : 1355201239

TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS LANCANG KUNING

PEKANBARU

2020

HALAMAN PERSETUJUAN

Nama	:	RUDI CANDRA
NIM	:	1355201239
Judul	:	Sistem Penunjang Keputusan Pemberian Bonus Karyawan Pada Global Bangunan Pekanbaru Menggunakan Metode Topsis (*Technique For Order Of Preference By Similarity To Ideal Solution*)

Pekanbaru, 30 Juli 2020

Pembimbing I	Pembimbing II
Lucky Lhaura Van FC, M.Kom	**Dafwen Toresa, M.Kom**
NIDN. 1016049001	**NIDN. 1001017806**

Mengetahui

Dekan Fakultas Ilmu Komputer	Ketua Program Studi Teknik Informatika
H.Fahrizal, S.P, M.Kom	**Yogi Yunefri, M.Kom**
NIDN. 1024076201	**NIDN. 1022068803**

HALAMAN PENGESAHAN

Nama : RUDI CANDRA

NIM : 1355201239

Judul : Sistem Penunjang Keputusan Pemberian Bonus Karyawan Pada Global Bangunan Pekanbaru Menggunakan Metode Topsis (*Technique For Order Of Preference By Similarity To Ideal Solution*)

Skripsi ini telah dipertahankan di depan Dewan penguji pada tanggal 04 Juli 2020, sebagai persyaratan untuk mendapatkan gelar Sarjana komputer (S.Kom).

Ketua	Sekretaris
Lucky Lhaura Van FC, M.Kom	**Dafwen Toresa, M.Kom**
NIDN. 1016049001	**NIDN. 1001017806**

Anggota	Anggota	Anggota
Loneli Costaner, M.Kom	**Lisnawita, M.Kom**	**Ahmad Zamsuri, M.Kom**
NIDN. 1002028701	**NIDN. 1005098503**	**NIDN. 1007078602**

Mengetahui

Dekan Fakultas Ilmu Komputer	Ketua Program Studi Teknik Informatika
H.Fajrizal, S.P, M.Kom	**Yoga Yunefri, M.Kom**
NIDN. 1024076201	**NIDN. 1022068803**

SURAT PERYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya yang bertanda tangan d bawah ini,

Nama	: RUDI CANDRA
NIM	: 1355201239
Fakultas	: Ilmu Komputer
Program Studi	: Teknik Informatika

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi saya :

Judul	:	Sistem Penunjang Keputusan Pemberian Bonus Karyawan Pada Global Bangunan Pekanbaru Menggunakan Metode Topsis (*Technique For Order Of Preference By Similarity To Ideal Solution*)
Pembimbing	:	1. Lucky Lhaura Van FC, M.Kom 2. Dafwen Toresa, M.Kom

Adalah benar hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan aslu dari saya sendiri, baik untuk naskah laporan maupun kegiatan programming yang tercantum sebagai bagian dari skripsi ini. Jika terdapat karya orang lain saya akan mencantumkan sumber yang jelas.

Demikian peryataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidak benaran dalam peryataan ini maka saya bersedia menerima sanksi sesuai peraturan yang berlaku di universitas lancang kuning.

Pekanbaru, 30 Juni 2020



RUDI CANDRA

MOTO DAN PERSEMBAHAN

MOTO

Boleh jadi kamu membenci sesuatu, padahal ia amat baik bagimu, dan boleh jadi (pula) kamu menyukai sesuatu, padahal ia amat buruk bagimu, Allah mengetahui, sedang kamu tidak mengetahui. **(Q.S Al-Baqarah 216)**

Sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan. Maka apabila kamu telah selesai (dari suatu urusan), kerjakanlah dengan sungguh-sungguh (urusan) yang lain. **(Q.S Al-Insyirah 6-7)**

PERSEMBAHAN

Alhamdulillah saya panjatkan puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Karya sederhana ini saya persembahkan untuk :

- Ibu, Bapak dan keluargaku yang telah mendukungku, memberiku motivasi dalam segala hal serta yang selalu mendoakan. Waktu adalah hal yang paling berharga dalam hidup dan orang-orang yang rela mengorbankan waktu mereka untuk orang lain pantas mendapatkan rasa hormat dan terima kasih.
- Seluruh dosen Teknik Informatika yang tidak dapat saya sebutkan nama satu persatu. Terimakasih saya ucapkan yang telah membimbing saya selama ini, semoga Allah SWT membalas kebaika Bapak\Ibu dosen.

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah penulis panjatkan puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul "**Sistem Penunjang Keputusan Pemberian Bonus Karyawan Pada Global Bangunan Pekanbaru Menggunakan Metode TOPSIS (*Technique for Order of Preference by Similarity to Ideal Solution*)"** ini dengan baik. Skripsi ini dapat terselesaikan berkat bantuan dari berbagai pihak, oleh karena itu dalam kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih banyak kepada :

1. Bapak H. Fajrizal, SP., M.Kom, selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Lancang Kuning Pekanbaru
2. Bapak Ahmad Zamsuri,M.Kom, selaku Wakil Dekan I Fakultas Ilmu Komputer Universitas Lancang Kuning Pekanbaru.
3. Ibu Lucky Laura Van Fc, M.Kom, selaku Wakil Dekan II Fakultas Ilmu Komputer Universitas Lancang Kuning Pekanbaru.
4. Bapak Muhammad Sadar, S.E, M.Kom, selaku Wakil Dekan III Fakultas Ilmu Komputer Universitas Lancang Kuning Pekanbaru.
5. Bapak Yogi Yunefri, M.Kom, selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Lancang Kuning Pekanbaru.
6. Sutejo, M.Kom, selaku Sekertaris Program Studi Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Lancang Kuning Pekanbaru.
7. Ibu Lucky Laura Van Fc, M.Kom, selaku Pembimbing I penulis dalam melaksanakan skripsi.
8. Bapak Dafwen Toresa, M. Kom selaku Pembimbing II penulis dalam melaksanakan skripsi.
9. Bapak dan ibu pemimpin Global Bangunan yang sudah memberikan data kepada penulis.

10. Kedua orang tua tercinta, yang tiada henti-hentinya mendoakan, memberi dorongan moril maupun materi selama kuliah dan melaksanakan penelitian skripsi ini.

Penulis menyadari, tanpa bantuan, bimbingan serta dorongan dari berbagai pihak, penelitian ini tidak dapat diselesaikan dengan baik. Hanya Allah SWT yang bisa membalas kebaikan yang telah diberikan, amiin.

Penulis berharap adanya sumbangan pikiran, kritik, dan saran untuk perbaikan dan kesempurnaan penelitian ini. Harapan penulis semoga penelitian ini dapat bermanfaat bagi kemajuan ilmu pengetahuan, khususnya di bidang Sistem Penunjang Keputusan Pemberian Bonus Karyawan.

Pekanbaru, 09 Mei 2020
Penulis

Rudi Candra

Sistem Penunjang Keputusan Pemberian Bonus Karyawan Pada Global Bangunan Pekanbaru Menggunakan Metode TOPSIS (*Technique for Order of Preference by Similarity to Ideal Solution*)

Rudi Candra

rudi_candra@gmail.com

ABSTRAK

Global Bangunan Pekanbaru adalah perusahaan yang bergerak dalam bidang penjualan bahan bangunan yang ada di kota pekanbaru, perusahaan ini merupakan distributor global dari jenis bahan bangunan dengan berbagai merk yang ada di Indonesia, dengan semakin maju nya Global Bangunan merupakan hasil kerja keras dari pekerja atau karyawan di perusahaan tersebut. Perkembangan informasi yang pesat, ketersediaan modal, dan bahan-bahan yang memadai dalam organisasi tidak akan bisa mencapai tujuan perusahaan tanpa didukung oleh sumber daya manusia yang potensial. Oleh karena itu pada dasarnya kelangsungan hidup perusahaan tergantung pada Sumber Daya Manusia (SDM) yang bekerja dalam perusahaan tersebut. Untuk memenuhi kebutuhan tersebut berbagai cara dilakukan oleh perusahaan, salah satu cara yang dilakukan yaitu dengan meningkatkan SDM. Pada Global Bangunan Pekanbaru pengolahan data karyawan dan data keuangan sudah dilakukan secara terkomputerisasi. Akan tetapi, proses penilaian terhadap kinerja karyawan masih dilakukan secara manual. Banyaknya faktor yang harus dipertimbangkan menyebabkan hasil keputusan yang diperoleh cenderung tidak objektif dan berdampak pada efektifitas kinerja pada perusahaan. Masalah yang terjadi umumnya adalah pekerjaan utama dan pekerjaan yang dilakukan sering tidak seimbang dengan bonus yang mereka terima sehingga sering terjadi kesamaan dan ketimbangan dalam pemeberian bonus. Peralatan utama TOPSIS merupakan sebuah hirarki fungsional dengan input utamanya persepsi manusia. Keberadaan hirarki memungkinkan dipecahnya masalah kompleks atau tidak terstruktur dalam sub – sub masalah, lalu menyusunnya menjadi suatu bentuk hierarki. Salah satu keunggulan TOPSIS adalah konsep yang sederhana dan mudah dipahami, kesedarhanaan ini dilihat dari alur proses metode TOPSIS yang tidak begitu rumit. Karena menggunakan indikator kriteria dan variabel alternatif sebagai pembantu untuk menentukan keputusan. Jadi dengan diterapkan aplikasi dan metode TOPSIS ini dapat mempermudah penilaian terbobot sehingga bonus karyawan yang diberikan sesuai dengan hasil dari pekerjaan dan kriteria yang sudah ditentukan perusahaan

Kata kunci : TOPSIS (*Technique for Order of Preference by Similarity to Ideal Solution*)*, SPK Pemberian Bonus Karyawan, Bonus karyawan, php dan MySQL*

Decision Support System for Employee Bonuses for Pekanbaru Global Buildings Using TOPSIS (Technique for Order of Preference by Similarity to Ideal Solution) Method

Rudi Candra

rudi_candra@gmail.com

ABSTRACT

Pekanbaru Global Building is a company engaged in the sale of building materials in the city of Pekanbaru, this company is a global distributor of building materials with various brands in Indonesia, with its progress Global Building is the result of hard work from workers or employees in the company. The rapid development of information, the availability of capital, and adequate materials in the organization will not be able to achieve company goals without the support of potential human resources. Therefore basically the survival of a company depends on the Human Resources (HR) who work in the company. To meet these needs, various methods are carried out by the company, one of the ways is by increasing human resources. At the Pekanbaru Global Building the data processing of employees and financial data has been done in a computerized manner. However, the process of evaluating employee performance is still done manually. The number of factors that must be considered causes the decision results obtained tend not to be objective and have an impact on the effectiveness of the company's performance. The problem that occurs generally is the main work and the work done is often out of balance with the bonuses they receive so there is often a similarity and balance in giving bonuses. The main tool in TOPSIS is a functional hierarchy with the main input being human perception. The existence of a hierarchy allows the breaking down of complex or unstructured problems in sub-problems, then organizing them into a hierarchical form. One of the advantages of TOPSIS is the concept that is simple and easy to understand, this simplicity is seen from the flow of the TOPSIS method which is not so complicated. Because it uses indicator indicators and alternative variables as helpers to make decisions. So by applying this application and TOPSIS method it can facilitate a weighted assessment so that employee bonuses are given in accordance with the results of the work and criteria set by the company

Keywords: TOPSIS (Technique for Order of Preference by Similarity to Ideal Solution), SPK Giving Employee Bonuses, Employee Bonuses, PHP and MySQL

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN.....**Error! Bookmark not defined.**

HALAMAN PENGESAHAN

SURAT PERYATAAN KEASLIAN

MOTO DAN PERSEMBAHAN

KATA PENGANTAR 2

ABSTRAK 7

ABSTRACT 8

DAFTAR ISI 9

DAFTAR TABEL 11

DAFTAR GAMBAR 12

BAB I 13

PENDAHULUAN 13

A. Latar Belakang Masalah 13

B. Rumusan Masalah 14

C. Batasan Masalah 14

D. Tujuan Penelitian 15

E. Manfaat Penelitian 15

F. Sistematika Penulisan 15

BAB II 17

TINJAUAN PUSTAKA 17

A. Tinjauan Penelitian Terdahulu 17

B. Teori Dasar Yang Digunakan 23

1. Aplikasi 23

2. Pengertian Sistem Penunjang Keputusan 24

3. Pengertian Bonus 26

4. Definisi Metode Topsis (*Technique for Order of Preference by Similarity to Ideal Solution*) 27

5. Database Atau Basis Data 29

6. Adobe Dreamweaver 29

7. PHP 30

8. XAMPP 31

9. MySQL 32

10. Website 33

11. UML 33

BAB III 38

METODE PENELITIAN 38

A. Tahapan-Tahapan Penelitian 38

B. Lokasi Dan Waktu Penelitian 40
C. Data Yang Digunakan 40
D. Tehnik Pengumpulan Data 40
E. Metode Penggunaan TOPSIS 41
F. Pemodelan Yang Digunakan 42
BAB IV 44
GAMBARAN UMUM OBJEK PENELITIAN 44
A. Sejarah Singkat Global Bangunan Pekanbaru 44
B. Visi dan Misi Global Bangunan Pekanbaru 45
C. Struktur Organisasi Global Bangunan Pekanbaru 45
D. Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan 46
BAB V 48
HASIL DAN PEMBAHASAN 48
A. Analisa Sistem 48
B. Analisa Pengguna 49
C. Analisa Data 49
D. Penerapan Metode TOPSIS 50
E. Perancangan Aliran Bantu Pemodelan 52
F. *User Interface Design* 65
G. *Implementasi* Sistem 73
H. Pengujian Sistem (*Black Box*) 77
BAB VI 79
PENUTUP 79
A. Kesimpulan 79
B. Saran 79
DAFTAR PUSTAKA 80

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol *Use Case Diagram* 33
Tabel 2. 2 Simbol *Use Case Diagram (*Lanjutan) 34
Tabel 2. 3 Simbol *Actifity Diagram* 35
Tabel 2. 4 Simbol *Sequence Diagram* 35
Tabel 2. 5 Simbol *Class Diagram* 36
Tabel 3. 1 Bobot Tiap Kriteria 41
Tabel 3. 2 Alternatif 42
Tabel 5. 1 Data Analisa Pengguna Dan Level Akses 49
Tabel 5. 2 Bobot Tiap Kriteria 50
Tabel 5. 3 Alternatif 50
Tabel 5. 4 Data Karyawan 50
Tabel 5. 5 Matriks *Xij* 50
Tabel 5. 6 Hasil Keputusan Normalisasi 51
Tabel 5. 7 Hasil Keputusan Jumlah Bonus 52
Tabel 5. 8 Isi data*Use Case Admin* 54
Tabel 5. 9 Isi data *Use Case* Karyawan 55
Tabel 5. 10 Desain Tabel Data Nilai 66
Tabel 5. 11 Desain Tabel Data Karyawan 66
Tabel 5. 12 Desain Tabel Data Kriteria 67

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Tampilan Utama Adobe Dreamweaver CS 5.5 30
Gambar 2. 2 Jendela PHP Notepad ++ 31
Gambar 2. 3 Tampilan XAMPP 32
Gambar 2. 4 Tampilan MySQL Pada PhpMyAdmin 32
Gambar 3. 1 Tahapan Tahapan Penelitian 38
Gambar 3. 2 Model *Waterfall* (Air Terjun) 42
Gambar 4. 1 Struktur Organisasi Global Bangunan Pekanbaru 45
Gambar 4. 2 Aliran Sistem Informasi Yang Sedang Berjalan 46
Gambar 5. 1 *Business Process* Aplikasi Pemberian Bonus Karyawan 53
Gambar 5. 2 *Use Case Diagram* 54
Gambar 5. 3 *Sequence Diagram* Data Karyawan 56
Gambar 5. 4 *Sequence diagram* Kriteria 57
Gambar 5. 5 *Sequence Diagram* Report Kerja 58
Gambar 5. 6 *Sequence Diagram* Penilaian Pekerjaan 59
Gambar 5. 7 *Sequence Diagram* Keputusan 60
Gambar 5. 8 *Sequence Diagram* Laporan 61
Gambar 5. 9 *Activity Diagram Menu Login* 62
Gambar 5. 10 *Activity Diagram Login* Karyawan 63
Gambar 5. 11 *Activity Diagram Login* Supervisor 64
Gambar 5. 12 *Class Diagram* SPK Pemberian Bonus Karyawan 65
Gambar 5. 13 Desain Laporan Data Keputusan Pemberian Bonus Karyawan 68
Gambar 5. 14 Rancangan Tampilan Login 70
Gambar 5. 15 Desain Menu Utama 70
Gambar 5. 16 Desain EntriData Login 71
Gambar 5. 17 Desain Entri Data Karyawan 71
Gambar 5. 18 Desain Entri Data Kriteria 72
Gambar 5. 19 Desain Data Penilaian 73
Gambar 5. 20 Form Login 74
Gambar 5. 21 Form Menu Utama Admin 74
Gambar 5. 22 Form Entri Data Login 75
Gambar 5. 23 Form Entri Data karyawan 75
Gambar 5. 24 Form Entri Data Kriteria 76
Gambar 5. 25 Form Entri Data Penilaian 76
Gambar 5. 26 Form Keputusan 77

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Global Bangunan Pekanbaru adalah perusahaan yang bergerak dalam bidang penjualan bahan bangunan yang ada di kota pekanbaru, perusahaan ini merupakan distributor global dari jenis bahan bangunan dengan berbagai merk yang ada di Indonesia, dengan semakin maju nya Global Bangunan merupakan hasil kerja keras dari pekerja atau karyawan di perusahaan tersebut. Perkembangan informasi yang pesat, ketersediaan modal, dan bahan-bahan yang memadai dalam organisasi tidak akan bisa mencapai tujuan perusahaan tanpa didukung oleh sumber daya manusia yang potensial. Oleh karena itu pada dasarnya kelangsungan hidup perusahaan tergantung pada Sumber Daya Manusia (SDM) yang bekerja dalam perusahaan tersebut. Untuk memenuhi kebutuhan tersebut berbagai cara dilakukan oleh perusahaan, salah satu cara yang dilakukan yaitu dengan meningkatkan SDM.

Pada Global Bangunan Pekanbaru pengolahan data karyawan dan data keuangan sudah dilakukan secara terkomputerisasi. Akan tetapi, proses penilaian terhadap kinerja karyawan masih dilakukan secara manual. Banyaknya faktor yang harus dipertimbangkan menyebabkan hasil keputusan yang diperoleh cenderung tidak objektif dan berdampak pada efektifitas kinerja pada perusahaan. Masalah yang terjadi umumnya adalah pekerjaan utama dan pekerjaan yang dilakukan sering tidak seimbang dengan bonus yang mereka terima sehingga sering terjadi kesamaan dan ketimbangan dalam pemeberian bonus.

Peralatan utama TOPSIS merupakan sebuah hirarki fungsional dengan input utamanya persepsi manusia. (Rivanda Putra Pratama, 2017) Keberadaan hirarki memungkinkan dipecahnya masalah kompleks atau tidak terstruktur dalam sub – sub masalah, lalu menyusunnya menjadi suatu bentuk hierarki. Salah satu keunggulan

TOPSIS adalah konsep yang sederhana dan mudah dipahami, kesedarhanaan ini dilihat dari alur proses metode TOPSIS yang tidak begitu rumit. Karena menggunakan indikator kriteria dan variabel alternatif sebagai pembantu untuk menentukan keputusan. Jadi dengan diterapkan aplikasi dan metode TOPSIS ini dapat mempermudah penilaian terbobot sehingga bonus karyawan yang diberikan sesuai dengan hasil dari pekerjaan dan kriteria yang sudah ditentukan perusahaan. Oleh karena itu maka penelitian ini diberi judul "**Sistem Penunjang Keputusan Pemberian Bonus Karyawan Pada Global Bangunan Pekanbaru Menggunakan Metode TOPSIS (*Technique for Order of Preference by Similarity to Ideal Solution*)**" yang merupakan salah satu alternatif pemecahan masalah diatas. Sistem komputerisasi ini diharapkan dapat membantu dalam penentuan bonus karyawan pada Global Bangunan Pekanbaru**.**

B. Rumusan Masalah

Berdasarkan permasalahan yang ada maka dapat diambil rumusan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana menentukan suatu keputusan dalam pemberian bonus karyawan berdasarkan kriteria yang sudah di tentukan perusahaan ?
2. Bagaimana menerapkan metode TOPSIS pada aplikasi dan analisa dalam menilai masing-masing kriteria ?

C. Batasan Masalah

Beberapa batasan dan lingkup permasalahan dalam penelitian ini adalah:

1. Aplikasi ini dibuat hanya untuk penentuan dalam pemberian keputusan bonus karyawan.
2. Kriteria yang digunakan adalah
    a. Jumlah pekerjaan yang bisa diselesaikan (*Sales Volume*)
    b. Kecepatan kerja
    c. Komunikasi dalam pelayanan terhadap konsumen dan karyawan
    d. Pengetahuan atas pekerjaan
    e. Absensi

3. Variabel yang digunakan meliputi : karyawan, perusahaan, gaji, bonus dan *job description.*

D. Tujuan Penelitian

Penelitian ini mempunyai tujuan sebagai berikut:

1. Dengan menerapkan metode TOPSIS diharapkan penilaian akan lebih tepat karena didasarkan pada nilai kriteria dan bobot yang sudah ditentukan sehingga diharapkan akan mendapatkan hasil yang lebih akurat terhadap karyawan yang akan menerima bonus.
2. Dapat mempermudah HRD (*Human Resources Development*) dalam memberikan penilaian kepada karyawan.
3. Dengan adanya aplikasi ini akan menambah keuletan dan loyalitas kerja karyawan terhadap perusahaan.

E. Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian yang diharapkan dari penelitian tersebut adalah :

1. Manfaat bagi Penulis

   Dapat menambah wawasan dan pengetahuan di luar lingkungan kampus yang berhubungan dengan program studi yang dipilih.

2. Manfaat bagi Perusahaan

   Memberikan kemudahan kepada Global Bangunan Pekanbaru nantinya dalam proses penentuan bonus karyawan.

3. Manfaat bagi Pembaca

   Sebagai bahan referensi bagi peneliti selanjutnya pada penelitian di bidang yang sama.

F. Sistematika Penulisan

Bagian ini berisi tentang paparan garis-garis besar isi setiap bab. Isinya adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Mendeskripsikan mengenai Latar Belakang, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Penelitian, Manfaat Penelitian dan Sistematika Penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Dalam bab ini dijelaskan tentang hasil-hasil penelitian yang didapat oleh peneliti terdahulu yang ada hubungannya dengan penelitian yang akan dilakukan, penelitian ini penulis ambil dari sumber-sumber seperti jurnal, dan website.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini akan membahas mengenai tahapan-tahapan penelitian, lokasi dan waktu penelitian, data yang digunakan, teknik-teknik pengumpulan data serta metode atau pemodelan yang digunakan dalam penelitian ini.

BAB IV GAMBARAN UMUM OBJEK PENELITIAN

Bab ini menggambarkan jadwal pembuatan pelaksanaan penelitian skripsi.

BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN

Memaparkan dari hasil-hasil terhadap penelitian, mulai dari analisis, desain, hasil testing dan implementasinya.

BAB VI PENUTUP

Menguraikan kesimpulan dan saran dari penelitian sebagi bahan-bahan pertimbangan untuk penelitian selanjutnya.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

BAB VI
PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan yang dilakukan dalam penelitian, maka dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Sistem yang dibangun dapat membantu pihak Global Bangunan dalam mempercepat proses pemberian bonus karyawan yang sesuai dengan kriteria-kriteria yang telah ditentukan dari pihak Global Bangunan.
2. Implementasi metode topsis memberikan hasil yang lebih akurat dari pada menggunakan perhitungan manual, karena pada perhitungan topsis telah memasukkan standar penilaian yang harus dipenuhi oleh masing-masing karyawan.
3. Penggunaan aplikasi ini akan menambah keuletan dan loyalitas kerja karyawan terhadap perusahaan.

B. Saran

Berdasarkan kesimpulan diatas, penulis memberikan saran agar dapat dijadikan bahan pertimbangan lebih lanjut dalam upaya peningkatan sistem yaitu :

1. Penulis mengharapkan dilakukan pengembangan pada sistem pendukung keputusan penilaian dan pemberian bonus karyawan ini dengan menerapkan standar tunjangan dari depnaker.
2. Sistem pendukung keputusan penentuan bonus karyawan menggunakan metode topsis dapat dikembangkan lagi dengan menambahkan kriteria-kriteria lain yang dapat mendukung pengambilan keputusan.
3. Hendaknya perusahaan dapat meningkatkan jumlah dana bonus atau pemberian hadiah dan voucher bagi karyawan yang mencapai target penjualan.

DAFTAR PUSTAKA

Agusli, Rachmat, Muhammad Iqbal Dzulhaq, and Uswatun Khasanah. (2017)"Sistem Pendukung Keputusan Pemberian Bonus Tahunan Karyawan Menggunakan Metode TOPSIS." *Jurnal Sisfotek Global* 7.2.

Agustin, Yoga Handoko, and Hendra Kurniawan. (2017) "Sistem Pendukung Keputusan Penilaian Kinerja Dosen Menggunakan Metode Weighted Product (Studi Kasus: STMIK Pontianak)." *Seminar Nasional Informatika (SNIf)*. Vol. 1. No. 1. 2017.

Ardiansah, Feri, et al. (2016) "Perangkat Lunak Pengajaran Basis Data NoSQL Berbasis Mobile."*Jurnal Binadarma*,

Brata, Dwija Wisnu, and Bayu Whidyanto. (2017) "Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Gaji Bonus Karyawan Pada Restoran KL Express Dengan Metode TOPSIS." *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Asia* 11.1 101-112.

Dani Ainur Rivai, Sukadi. (2016) "Pembuatan Website Profil Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) Miftahul Huda Ngadirojo." *IJNS–Indonesian Journal on Networking and Security* 2.

Darmawan, Andri Putra. (2017) "Sistem Pendukung Keputusan Pemberian Bonus Karyawan.". http://simki.unpkediri.ac.id/,

Dewi, Riza Chintya, and Ely Setyo Astuti. (2015)"Sistem Pendukung Keputusan Pemberian Bonus Tahunan Pada Karyawan Dengan Metode WP." *Seminar Informatika Aplikatif Polinema*.

Firman, Astria, Hans F. Wowor, and Xaverius Najoan. (2016) "Sistem Informasi Perpustakaan Online Berbasis Web." *Jurnal Teknik Elektro dan Komputer* 5.2: 29-36.

Fisabilillah, Fisabilillah, and Dyah Ayu Irawati. "Sistem Pendukung Keputusan Pemberian Bonus Tahunan Pada Karyawan Dengan Metode Fuzzy-TOPSIS." *Seminar Informatika Aplikatif Polinema*. 2015.

Fitriatien, Sri Rahmawati. (2016). "Sistem Pendukung Keputusan Mahasiswa Berprestasi Menggunakan Metode Topsis." *Prosiding Seminar Nasional Matematika dan Pendidikan Matematika*.

Galih, Sinta Tridian. (2017) "Sistem Informasi Penjualan Obat Pada Apotek Dharma Husada Jepara Berbasis Multiuser." *Majalah Ilmiah Informatika* 1.1.

Inti, Keputusan Pada PT Buntara Megah. (2016) "Tugas Sistem Informasi Manajemen Pemanfatan Teknologi Informasi Sistem Pengambil."

Manurung, Nuriadi. (2017) "Sistem Pendukung Keputusan Pemberian Bonus Karyawan Menggunakan Metode Ahp." *JurTI (Jurnal Teknologi Informasi)* 1.1: 48-53.

Maziah, Maziah. (2016) *Pengaruh Pemberian Insentif terhadap Kinerja Karyawan pada PT. BNI Syariah Makassar*. Diss. Universitas Islam Negeri Alauddin Makassar,

Megawaty, Megawaty. (2018) "Penerapan Model Pendekatan Total Architecture Synthesis Dalam Pembangunan Sistem Laboratory Bumi Insani." *JUSIFO* 4.1: 63-76.

Nababan, Darsono, and Robi Rahim. (2018) "Sistem Pendukung Keputusan Reward Bonus Karyawan Dengan Metode Topsis." *Journal Information System Development (ISD)* 3.1.

Priana, Isan, and Leni Fitriani. "Perancangan Aplikasi Perangkat Lunak Pengelolaan Data Bank Sampah Di Pt. Inpower Karya Mandiri Garut." *Jurnal Algoritma* 13.2 (2016): 407-413.

Putra, Rivanda, Indah Werdiningsih, and Ira Puspitasari. (2017) "Sistem pendukung keputusan pemilihan siswa berprestasi di sekolah menengah pertama dengan metode VIKOR dan TOPSIS." *Journal of Information Systems Engineering and Business Intelligence* 3.2: 113-121.

Sarwindah, Sarwindah. (2018) "Sistem Pendaftaran Siswa Baru Pada SMP N 1 Kelapa Berbasis Web Menggunakan Model UML." *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi dan Komputer)* 7.2: 110-115.

Wibowo, Akhmad Luqman. (2016) "Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Nilai Siswa Pada SMP N 4 Jepara Berbasis Intranet." *Seruni-Seminar Riset Unggulan Nasional Inoformatika dan Komputer*. Vol. 2. No. 1.

Zulkifli, Zulkifli, and Sarifuddin Sarifuddin. (2017) "Decision Support System Pemberian Bonus Tahunan Pada Karyawan Berdasarkan Kinerja Karyawan Menggunakan Metode Simple Additive Weighting (Study Kasus: Stmik Pringsewu)." *Jurnal TAM (Technology Acceptance Model)* 7: 67-73.