

**SISTEM PAKAR DIAGNOSA PENYAKIT KULIT PADA
KUCING MENGGUNAKAN METODE FORWARD
CHAINING BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI



Oleh:

**AHMAD FAUZI
2057201036**

SISTEM INFORMASI

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS LANCANG KUNING
2025**

HALAMAN PERSETUJUAN

Nama : Ahmad Fauzi
NIM : 2057201036
Program Studi : Sistem Informasi
Judul : Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Kulit Pada Kucing
Menggunakan Metode Forward Chaining Berbasis Android

Pekanbaru, 07 Februari 2025

Disetujui oleh
Pembimbing



Dr. Eddissyah Putra Pane, M.Kom, MTA

NIDN:1025028001

Mengetahui,



Dekan
Fakultas Ilmu Komputer

Dr Yogi Yunefri, M.Kom., MTA., MCE

NIDN: 1022068803



Ketua Program Studi
Sistem Informasi

Febrizal Alfarasy Syam, M.Kom

NIDN: 1027029102

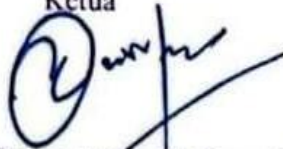
HALAMAN PENGESAHAN

Nama : Ahmad Fauzi
NIM : 2057201036
Program Studi : Sistem Informasi
Judul : Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Kulit Pada Kucing Menggunakan Metode Forward Chaining Berbasis Android

Skripsi ini telah dipertahankan di depan Dewan Penguji pada 15 Februari 2025 sebagai persyaratan untuk mendapatkan gelar Sarjana Komputer (S.Kom).

Dewan Penguji

Ketua



Dr. Eddisyah Putra Pane, M.Kom, MTA

NIDN: 1025028001

Penguji I



Dr. Elvira Asril, M.Kom

NIDN: 1031088101

Penguji II



Bayu Febriadi, M.Kom

NIDN: 1024098901

Mengetahui



Dekan
Fakultas Ilmu Komputer

Dr. Yoni Yunefri, M.Kom., MTA., MCE.

NIDN: 1022068803



Ketua Program Studi
Sistem Informasi

Febrizal Alfarasy Svam, M.Kom

NIDN: 1027029102

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN KARYA ILMIAH

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam laporan skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan disuatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya/pendapat yang pernah ditulis oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Apabila ditemukan suatu ciplakan/plagiat maka saya bersedia menerima akibat berupa sanksi akademis dan sanksi lain yang diberikan oleh yang berwenang sesuai ketentuan peraturan dan perundang-undangan yang berlaku.

Pekanbaru, 04 Juni 2025

Yang membuat pernyataan



Ahmad Fauzi

Nim: 2057201036

HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN

MOTTO

*Jangan merasa puas akan pencapaian yang telah diraih, tapi jadikan itu pijakan
untuk meraih pencapaian yang lebih tinggi*

*Tidak perlu menerapkan standar yang terlalu tinggi pada diri sendiri, berhenti
menghakimi diri sendiri, dan yang paling penting adalah hargai dan cintai dirimu
yang kemarin, sekarang, dan yang akan datang*

PERSEMBAHAN

Alhamdulillah Rabbal Aalamiin, sujud dan syukur saya panjatkan kepada Allah Subhanahu wa Ta'ala atas segala rahmat, berkah dan pertolongan-Nya. Terima kasih atas karunia-Mu yang telah memberikan kemudahan dan kelancaran dalam proses pengerjaan skripsi ini sehingga dapat terselesaikan dengan baik. Dengan penuh rasa syukur, peneliti mempersembahkan skripsi ini untuk orang-orang tersayang yang senantiasa memberi doa, serta dukungan yang sangat berarti.

1. Kepada orang tua tercinta sebagai tanda bakti, hormat, dan rasa terima kasih yang tiada hentinya. Terima kasih kepada Mama dan Papa yang selalu memberikan support dan doa terbaiknya yang selalu mengiring dalam proses menyelesaikan skripsi ini. Mama dan Papa dalam membesarkan penulis sehingga penulis sampai di titik ini.

2. Terima kasih kepada Saudara/Saudari yang cantik dan tampan, Wildha, Mira, Azizah, Fauzan, yang selalu membantu dan turut memberikan doa dan dukungan kepada penulis selama menyelesaikan skripsi ini.
3. Terima kasih kepada Bapak Dr. Eddissyah Putra Pane, M.Kom, MTA. Selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan, arahan, saran, petunjuk, serta semangat yang sangat berarti dalam proses penyelesaian skripsi ini.
4. Kepada dosen-dosen yang telah mengajarkan serta mendidik saya dengan penuh rasa sabar dan ikhlas. Sehingga ilmu yang saya dapatkan di bangku perkuliahan insyaallah dapat bermanfaat untuk banyak orang.
5. Kepada Aji yang sudah menjadi teman, sahabat, bahkan keluarga kurang lebih 5 tahun lamanya. Terimakasih sudah memberikan semangat dan supportnya yang sangat berarti bagi penulis.
6. Kepada abang dan kaka ipar Didiek kuspramono dan Fima yang sudah menjadi keluarga yang baik . Terimakasih sudah memberikan semangat dan supportnya yang sangat berarti bagi penulis.
7. Terimakasih kepada kaka Sepupu vopy may viola Terimakasih sudah memberikan semangat dan supportnya yang sangat berarti bagi penulis.
8. Sahabat-sahabat saya di bangku perkuliahan yang selalu bersama saya selama 4 tahun ini, yaitu Alimun, Ansor dan Beni, herman yang selalu membantu dan memberikan support kepada penulis dalam mengerjakan skripsi.

9. Terakhir, skripsi ini saya persembahkan kepada Ahmad Fauzi yaitu diri saya sendiri yang telah berusaha dan berjuang selama ini untuk menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Terimakasih sudah bertanggung jawab atas apa yang telah dimulai dan dipilih. Terima kasih atas kerja kerasnya, mari tetap terus berdoa, semangat, dan jangan menyerah.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kehadiran Allah SWT, akhirnya penulis dapat menyelesaikan penulisan laporan skripsi ini dengan judul : ***“Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Kulit Pada Kucing Menggunakan Metode Forward Chaining Berbasis Android”***. Penulis menyadari b

ahwa tanpa bantuan, serta dukungan dari berbagai pihak, penulis akan mengalami kesulitan dalam penyusunan laporan skripsi ini.

Untuk itu penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Yogi Yunefri., M.Kom.,MTA,.MCE Selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Lancang Kuning.
2. Bapak Afriansyah, M.Kom.,MTA Selaku Wakil Dekan I Fakultas Ilmu Komputer Universitas Lancang Kuning.
3. Ibu Lucky Lhaura Van FC, M.Kom., MTA Selaku Wakil Dekan II Fakultas Ilmu Komputer Universitas Lancang Kuning.
4. Bapak Sutejo, M.Kom., MTA Selaku Wakil Dekan III Fakultas Ilmu Komputer Universitas Lancang Kuning.
5. Bapak Febrizal Alfarasy Syam, M.Kom., MTA Selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Lancang Kuning.
6. Bapak Dr. Eddissyah Putra Pane, M.Kom, MTA. Selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan, dukungan, nasihat dan telah meluangkan waktu untuk membimbing penulis dalam menyelesaikan laporan skripsi ini.

7. Bapak / Ibu Dosen Fakultas Ilmu Komputer Universitas Lancang Kuning yang telah memberikan bekal ilmu pengetahuan kepada penulis.
8. Klinik Hewan Provet Clinic Klinik Hewan Provet Clinic
9. Bapak drh. Harjono selaku Pimpinan Klinik Hewan Provet Clinic Pekanbaru yang telah mengizinkan dan meluangkan waktu dalam memberikan informasi dan data yang dibutuhkan untuk membantu penyelesaian laporan skripsi ini.
10. Terima kasih untuk orang tua penulis yang selalu memberikan doa, dukungan semangat dan telah memberikan kesempatan untuk menempuh pendidikan di Universitas Lancang Kuning.

Penulis menyadari dalam penyusunan laporan skripsi ini masih banyak terdapat kekurangan dan kelemahan yang dimiliki penulis baik dari segi penulisan dan penggunaan bahasa. Untuk itu penulis mengharapkan saran dan kritik dari berbagai pihak yang bersifat membangun demi penyempurnaan laporan skripsi ini.

Pekanbaru, 04 Juni 2025

Ahmad Fauzi

Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Kulit Pada Kucing Menggunakan Metode Forward Chaining Berbasis Android

Ahmad Fauzi¹, Eddisyah Putra Pane²
fauziahmadfauzi375@gmail.com¹, pane@unilak.ac.id²

Abstrak

Kucing merupakan salah satu hewan peliharaan yang rentan terhadap berbagai penyakit kulit yang dapat mengganggu kesehatan dan kenyamanannya. Kurangnya pengetahuan pemilik kucing dalam mengenali gejala dan jenis penyakit kulit seringkali menyebabkan keterlambatan penanganan. Untuk mengatasi permasalahan tersebut, dikembangkan sebuah sistem pakar berbasis Android yang dapat membantu pengguna dalam mendiagnosis penyakit kulit pada kucing secara cepat dan akurat. Sistem ini menggunakan metode Forward Chaining, yaitu teknik penelusuran fakta yang bergerak dari data (gejala) menuju kesimpulan (diagnosa). Pengetahuan dalam sistem ini diperoleh dari konsultasi dengan dokter hewan dan literatur medis veteriner, kemudian dirancang dalam bentuk basis aturan (rule-based). Aplikasi Android dibangun menggunakan antarmuka yang interaktif dan ramah pengguna, sehingga memudahkan proses konsultasi mandiri. Hasil pengujian menunjukkan bahwa sistem mampu memberikan diagnosa awal penyakit kulit secara tepat berdasarkan kombinasi gejala yang dimasukkan pengguna. Dengan adanya sistem ini, diharapkan pemilik kucing dapat melakukan deteksi dini dan mengambil langkah penanganan yang lebih cepat sebelum kondisi menjadi parah.

Kata kunci: Sistem Pakar, Forward Chaining, Penyakit Kulit, Kucing, Android

Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Kulit Pada Kucing Menggunkan Metode Forward Chaining Berbasis Android

Ahmad Fauzi¹, Eddisyah Putra Pane²
fauziahmadfauzi375@gmail.com¹, pane@unilak.ac.id²

Abstract

Cats are popular companion animals that are susceptible to various skin diseases, which can affect their health and comfort. Many cat owners lack sufficient knowledge to recognize the symptoms and types of skin diseases, leading to delayed treatment. To address this issue, an expert system based on Android has been developed to assist users in diagnosing feline skin diseases quickly and accurately. This system applies the Forward Chaining method, a reasoning technique that starts from known facts (symptoms) and moves toward conclusions (diagnoses). The knowledge base was constructed through consultations with veterinarians and veterinary medical literature, and implemented in a rule-based format. The Android application features a user-friendly and interactive interface that facilitates self-consultation. Test results indicate that the system can provide accurate initial diagnoses based on the combination of symptoms entered by users. This expert system is expected to support early detection and prompt response by pet owners, reducing the risk of complications.

Keywords: Expert System, Forward Chaining, Skin Disease, Cat, Android

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
ABSTRAK.....	xii
ABSTRACT.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Rumusan Masalah.....	4
C. Batasan Masalah.....	4
D. Tujuan Penelitian.....	4
E. Manfaat Penelitian.....	5
F. Sistematika Penulisan.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
A. Tinjauan Penelitian Terdahulu.....	6
B. Teori Dasar Yang Digunakan.....	12
1. Sistem.....	12

2. Sistem Pakar.....	12
3. <i>Forward Chaining</i>	13
C. Alat Bantu Analisis Perancangan Sistem.....	13
1. UML (<i>Unfied Modeling Languange</i>).....	13
D. Alat Bantu Pembuatan Sistem.....	18
1. Android.....	18
2. Firebase.....	20
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	22
A. Tahapan-tahapan Penelitian.....	22
B. Lokasi Dan Waktu Penelitian.....	24
C. Data Yang Digunakan.....	24
1. Data Primer.....	24
2. Data Sekunder.....	25
D. Teknik Pengumpulan Data.....	25
1. Pengamatan (Observasi).....	24
2. Wawancara (Inreview).....	24
3. Studi Pustaka.....	24
E. Pemodelan yang Digunakan.....	26
1. Langkah-langkah Forward Chaining.....	25
BAB IV GAMBARAN UMUM OBJEK PENELITIAN.....	28
A. Sejarah Proved Clinic.....	28
B. Struktur Organisasi.....	29
C. Tugas dan Wewenang.....	29

D. Aliran Sistem yang Sedang Berjalan.....	32
BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN.....	35
A. Analisa Algoritma.....	35
1. Jenis Penyakit dan Gejala.....	35
2. Algoritma Sistem pakar Identifikasi penyakit.....	36
3. Pohon Keutusan.....	37
4. Rules Forward Chaining pada Sistem Pakar.....	39
5. Perhitungan Nilai Probalitas.....	40
B. Perancangan dan Analisa Sistem.....	42
1. <i>Use Case Diagram</i>	32
2. <i>Activity Diagram</i>	43
3. <i>Sequence Diagram</i>	47
4. <i>Class Diagram</i>	50
C. Perancangan Perangkat Lunak.....	50
1. Disain Input.....	50
D. Implementasi.....	56
BAB VI PENUTUP.....	61
A. Kesimpulan.....	61
B. Saran.....	61
DAFTAR PUSTAKA.....	62
LAMPIRAN.....	64

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol <i>Use Case Diagram</i>	16
Tabel 2.2 Simbol <i>Class Diagram</i>	17
Tabel 2.3 Simbol <i>Activity Diagram</i>	18
Tabel 2.4 Simbol <i>Sequence Diagram</i>	19
Tabel 5.1 Data Penyakit.....	35
Tabel 5.2 Data Gejala 1.....	35
Tabel 5.3 Data Gejala 2.....	36
Tabel 5.4 Rules Forward Chaining Pada Sistem Pakar.....	39
Tabel 5.5 Rules.....	39

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Tahapan Penelitian.....	22
Gambar 3.2 Tahapan <i>Model</i>	26
Gambar 4.1 Struktur Organisasi Provet Clinic.....	29
Gambar 5.1. Algoritma Flowchart Sistem Pakar.....	37
Gambar 5.2. Pohon keputusan.....	38
Gambar 5.3 <i>Use Case Diagram</i>	42
Gambar 5.4 <i>Activity Diagram Register</i>	43
Gambar 5.5 <i>Activity Diagram Login</i>	43
Gambar 5.6 <i>Activity Diagram Lupa Password</i>	44
Gambar 5.7 <i>Activity Diagram Penyakit</i>	44
Gambar 5.8 <i>Activity Diagram Diagnosis</i>	45
Gambar 5.9 <i>Activity Diagram Diagnosis</i>	45
Gambar 5.10 <i>Sequence Diagram Riwayat</i>	46
Gambar 5.11 <i>Sequence Diagram Log Out</i>	46
Gambar 5.12 <i>Sequence Diagram Register</i>	47
Gambar 5.13 <i>Sequence Diagram Login</i>	47
Gambar 5.14 <i>Sequence Diagram Lupa Password</i>	48
Gambar 5.15 <i>Sequence Diagram Penyakit</i>	48
Gambar 5.16 <i>Sequence Diagram Hasil Diagnosis</i>	49
Gambar 5.17 <i>Sequence Diagram Riwayat</i>	49
Gambar 5.18 <i>Class Diagram</i>	50

Gambar 5.19 Desain Halaman Register.....	51
Gambar 5.20 Desain Halaman Login.....	51
Gambar 5.21 Desain Halaman Lupa Password.....	51
Gambar 5.22 Desain Halaman Beranda.....	52
Gambar 5.23 Desain Halaman Menu.....	52
Gambar 5.24 Desain Halaman Penyakit.....	53
Gambar 5.25 Desain Halaman Diagnosis.....	53
Gambar 5.26 Desain Halaman Hasil Diagnosis.....	54
Gambar 5.27 Desain Halaman Disian Halaman Riwayat.....	54
Gambar 5.28 Disain Halaman Detail Riwayat.....	55
Gambar 5.29 Disain Halaman Tentang.....	55
Gambar 5.30 Tampilan Halaman Register.....	56
Gambar 5.31 Tampilan Halaman Login.....	56
Gambar 5.32 Tampilan Halaman Lupa Password.....	57
Gambar 5.33 Tampilan Halaman Beranda.....	57
Gambar 5.34 Tampilan Halaman Penyakit.....	58
Gambar 5.35 Tampilan Halaman Diagnosis.....	58
Gambar 5.36 Tampilan Halaman Hasil Diagnosis.....	59
Gambar 5.37 Tampilan Halaman Riwayat.....	59
Gambar 5.38 Tampilan Halaman Detail Riwayat.....	60
Gambar 5.39 Tampilan Halaman Tentang.....	60

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Kucing merupakan hewan peliharaan yang cukup banyak dipelihara oleh manusia. Mengasuh kucing memiliki dampak positif bagi psikis manusia. Dalam menjaga kucing, pasti perlu memperhatikan kesehatannya, tidak hanya memberi makan dan minum yang cukup. Namun, jika kesehatan kucing menurun dampak negatifnya dapat dirasakan oleh pemelihara.

Berdasarkan survei yang dilakukan oleh Rakuten Insight pada tahun 2018 terhadap hewan peliharaan di Asia, 59% dari 97.000 koresponden di Asia Timur dan Asia Tenggara memiliki hewan peliharaan. Di Indonesia sendiri, sebanyak 47% orang memilih untuk memelihara kucing. Para pemilik kucing perlu memperhatikan kondisi kesehatan hewan peliharaan mereka, karena kurangnya perhatian terhadap kucing dapat menyebabkan penyakit yang dapat menular kepada kucing lain dan bahkan manusia. Salah satu jenis penyakit yang umumnya sering menyerang kucing adalah penyakit kulit. Sayangnya, pemilik kucing sering tidak menyadari adanya infeksi penyakit kulit pada kucing mereka karena kucing yang terinfeksi tidak menunjukkan gejala yang jelas. Baru ketika kucing mengalami perubahan seperti kebotakan, kucing kemerahan, luka pada kulit, dan bau yang tidak sedap, pemilik baru menyadari adanya masalah. Penelitian oleh kusnoto menunjukkan bahwa sekitar 60,9% kasus kematian pada kucing di Indonesia, salah satu disurabaya yang penyebabnya adalah penyakit *scabies*.

Banyak pemilik hewan peliharaan, termasuk pemilik kucing, yang kurang mengetahui cara merawat hewan peliharaan mereka dengan baik, terutama dalam hal penanganan penyakit kucing. Penelitian yang dilakukan oleh Widiyawati et al. menunjukkan kurang lebih 65% kucing mengidap penyakit serius saat dibawa ke klinik, penyebabnya ialah faktor kesibukan dan keterbatasan ekonomi pemilik.

Berdasarkan hasil tersebut, diperlukan sebuah sistem informasi yang dapat mengedukasi masyarakat mengenai yang dapat menyerang kucing peliharaan mereka serta memberikan penanganan awal yang tepat.

Sistem pakar merupakan sebuah sistem yang mampu memecahkan masalah berdasar pada pengetahuan yang dimiliki oleh pakar dibidang tersebut. Sistem pakar tidak bertujuan mengisi kurangnya jumlah pakar. Oleh karena itu, diperlukan sistem yang sederhana namun memiliki kesamaan dengan pakar dalam mendiagnosa penyakit pada kulit kucing.

Sistem pakar kucing adalah sistem yang dirancang untuk mendiagnosis atau memberikan rekomendasi terkait dengan kesehatan, perilaku, atau perawatan kucing. Sistem ini menggunakan pengetahuan dan pengalaman dari pakar kucing untuk memberikan jawaban atau solusi atas pertanyaan atau masalah yang dihadapi oleh pemilik kucing.

Sistem pakar kucing dapat digunakan diantaranya sebagai berikut:

1. Mendiagnosis penyakit: Sistem pakar kucing dapat membantu mendiagnosis penyakit pada kucing berdasarkan gejala-gejala yang ditunjukkan.

2. Memberikan rekomendasi perawatan: Sistem pakar kucing dapat memberikan rekomendasi perawatan yang tepat untuk kucing berdasarkan kondisi kesehatan dan kebutuhan kucing.
3. Mengidentifikasi perilaku abnormal: Sistem pakar kucing dapat membantu mengidentifikasi perilaku abnormal pada kucing dan memberikan rekomendasi untuk mengatasi masalah tersebut.

Sistem pakar kucing dapat dibangun menggunakan berbagai metode, diantaranya sebagai berikut:

1. Rule-based system: Sistem pakar kucing dapat dibangun menggunakan aturan-aturan yang telah ditentukan berdasarkan pengetahuan pakar kucing.
2. Machine learning: Sistem pakar kucing dapat dibangun menggunakan algoritma machine learning yang dapat belajar dari data dan memberikan jawaban atau solusi yang lebih akurat.

Dengan menggunakan sistem pakar kucing, pemilik kucing dapat memperoleh informasi dan rekomendasi yang lebih akurat dan tepat untuk menjaga kesehatan dan kesejahteraan kucing mereka.

Dengan hadirnya sistem pakar ini, pemilik kucing mampu dengan mudah mendapatkan informasi terkait penyakit kucing dan diagnosis penyakit kulit kucing beserta penanganannya. Sistem ini juga diharapkan dapat memberikan edukasi kepada pemilik kucing mengenai perawatan yang tepat bagi hewan peliharaan mereka. Tujuan lain dari penelitian ini adalah membangun aturan-aturan untuk memberikan saran dan tindakan awal yang tepat dalam menangani penyakit kulit pada kucing.

B. Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah pada proposal skripsi ini diatas sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang aplikasi sistem pakar diagnosa penyakit kulit pada kucing?
2. Bagaimana membuat aplikasi sistem pakar diagnosa penyakit kulit menggunakan *platform* berbasis *Android*?

C. Batasan Masalah

Adapun batasan masalah pada penelitian ini adalah:

1. Penelitian ini membatasi diagnosa penyakit kulit pada kucing secara umum.
2. Masimal membuat diagnosa berikut gejala yang timbul ruang metode forward chaining.
3. Sistem dibangun menggunakan Android Studio

D. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Membangun sistem pakar untuk diagnosa penyakit kulit pada kucing berbasis Android.
2. Menggunakan metode forward chaining untuk mendiagnosis penyakit kulit pada kucing.

E. Manfaat Penelitian

1. Bagi Penulis:

Untuk meningkatkan keterampilan dan pengetahuan dalam pengembangan aplikasi sistem pakar, Android development, dan keahlian di bidang kesehatan hewan.

2. Tempat Penelitian

- a. Sebagai alat bantu analisa penyakit kulit pada kucing yang di implimentasikan dalam sebuah aplikasi Android.
- b. Memberikan diagnose awal bagi pemilik hewan untuk mengambil tindakan lebih dini dalam penanganan penyakit kulit pada kucing mereka.

3. Pembaca

Menjadi bahan rujukan serta dapat menjadikan sebagai bahan referensi untuk penelitian yang sejenis.

F. Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan laporan skripsi ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini berisi tentang landasan teori serta rangkuman dari penelitian terdahulu yang digunakan sebagai referensi, acuan atau dasar dalam menyelesaikan masalah.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisi tentang tahapan-tahapan dalam penelitian, lokasi dan waktu penelitian, data yang digunakan, teknik pengumpulan data dan metode yang digunakan.

BAB IV GAMBARAN UMUM OBJEK PENELITIAN

Pada bab ini tentang sejarah objek penelitian, visi- misi, struktur organisasi serta logo objek atau temoat penelitian.

BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi hasil-hasil dari seluruh tahapan penelitian mulai dari tahap analisis, desain, implementasi desain, hasil testing dan implementasinya

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

BAB VI

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan dari penjelasan sebelumnya, memberikan kesimpulan sebagai berikut :

1. Dengan adanya sistem pakar diagnosa penyakit kulit pada hewan kucing dengan metode *forward chaining* bisa menjadi layanan konsultasi kepada pemelihara kucing guna memberi pemahaman gejala yang ada pada penyakit kulit kucing dan penyakit kulit yang ada pada kucing
2. Sebagai alat mendiagnosa awal penyakit lalu memberikan hasil berupa nama penyakit kulit pada hewan kucing serta pengetahuan tentang solusi atau penanganan awal dari penyakit tersebut.

B. Saran

Saran untuk penelitian selanjutnya, antara lain:

1. Penelitian ini masih berfokus pada penyakit kulit kucing dengan tingkatannya. Diharapkan untuk peneliti yang akan meneliti tentang hal ini dapat mengembangkan pada jenis penyakit kucing lainnya.
2. Untuk peneliti yang akan meneliti tentang hal ini dapat mengembangkan pada jenis penyakit hewan lainnya dalam 1 platform aplikasi

DAFTAR PUSTAKA

- Astuti, F. D., & Hermawan, Y. (2022). Pemanfaatan Firebase Realtime Database Pada Aplikasi Pembelajaran Agama Islam Menggunakan Framework Flutter.
- Adi Pribadi, I. et al (2021). Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Kambing Menggunakan Metode Forward Chaining Berbasis Android. *Jurnal Pepadun*, 2(3), 403–411. <https://doi.org/10.23960/pepadun.v2i3.83>
- Alindi, D. Y., Idmayanti, R., & Lestari, T. (2023). Penerapan Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Pada Tanaman Cabai Menggunakan Metode Forward Chaining Berbasis Android. *JITSI : Jurnal Ilmiah Teknologi Sistem Informasi*, 4(2), 74 - 81. <https://doi.org/10.62527/jitsi.4.2.117>
- Donny Setiawan (2021) yang berjudul: “Rancangan Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Pada Udang Menggunakan Metode *Forward Chaining* dan Certanty Factor “. *Journal of Engineering Computer Science and Information Technology (JECSIT)*. DOI:10.33365/jecsit.v1i1.4
- Eko Sudaryanto et al., (2021). Sistem Pakar Penyakit Pada Tanaman Kopi Berbasis Android Menggunakan Metode Forward Chainin. *Jurnal; Teodolita*. Vol 22, No 2 (2021) DOI: 10.53810/jt.v22i2.422
- Farhan Setiawan, M., Nur Witama, M., & Hikmah, R. (2020). Perancangan Sistem Pengolahan Data Produksi Konveksi Berbasis Java Pada CV Nirwana Bunga Abadi. *Jurnal Nasional Komputasi dan Teknologi Informasi*, 3(3).
- Laela Tusifaiyah, A., Anindhita, N., Saptono, Y., & Kunci, K. (2022). Penerapan Metode Forward Chaining Untuk Diagnosa Penyakit Penyebab Stroke. *Information System Journal (INFOS) | (Vol. 5, Nomor 1)*.
- Miryam Petrus et al., (2019). Sistem Pakar Penyakit Kucing Menggunakan Metode Forward Chaining Berbasis Web”. *semanTIK*, Vol.5, No.2, Jul-Des 2019, pp. 245-254 ISSN: 2502-8928 . DOI : 10.5281/zenodo.3457599
- Rahmi Imanda et al., (2022). Perancangan Sistem Pakar Gejala Penyakit Pada Burung dan Kucing Menggunakan Metode *Forward Chaining* Berbasis Android“. *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi* 4(1). DOI:10.28932/jutisi.v4i1.708
- Teguh, J., Zulfa, I., & Amna, A. (2022, December 15). Sistem Pakar Mendiagnosa Penyakit Pada Burung Murai Batu Dengan Metode Forward Chaining

Berbasis Android. *Jurnal Teknik Informatika Dan Elektro*, 5(1), 84-95.
<https://doi.org/https://doi.org/10.55542/jurtie.v5i1.450>

Wardana, Anggit & Destiawati, Fitriana & Andrari, Finata. (2023). Sistem Pakar Identifikasi Penyakit Kucing Menggunakan Metode Forward Chaining Berbasis Android. *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi (JUKANTI)*. 6. 198-205. DOI. 10.37792/jukanti.v6i2.973.

Yusrida Muflihah & Gito Praman Karya, (2023). Diagnosa Penyakit Kulit Pada Hewan Kucing Menggunakan Metode *Forward Chaining*. *Jurnal Informasi dan Teknologi* 5(3):51-57. DOI:10.60083/jidt.v5i3.388