

**SISTEM INFORMASI PEMILIHAN KEPALA DESA DAN PERANGKAT
DESA BERBASIS ANDROID (STUDY KASUS : DESA MINAS BARAT)**

SKRIPSI



**MARCUS WARUWU
2057201053**

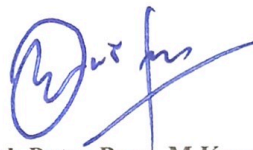
**SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS LANCANG KUNING
2024**

HALAMAN PERSETUJUAN

Nama : Marcus Waruwu
NIM : 2057201053
Program Studi : Sistem Informasi
Judul : Sistem Informasi Pemilihan Kepala Desa Dan Perangkat
Desa Berbasis Android (Study Kasus : Desa Minas Barat)

Pekanbaru, 4 Juli 2024

Disetujui oleh,
Pembimbing



Dr. Eddisyah Putra Pane, M.Kom., MTA
1025028001

Mengetahui,

Dekan


Dr. Yogi Yusefri, M.Kom., MTA., MCE
1022068803

Ketua Program Studi


Febrizal Alfarasy Syam, M.Kom., MTA
1027029102

HALAMAN PENGESAHAN

Nama : Marcus Waruwu
NIM : 2057201053
Program Studi : Sistem Informasi
Judul : Sistem Informasi Pemilihan Kepala Desa Dan Perangkat Desa Android
(Study Kasus : Desa Minas Barat)

Skripsi ini telah dipertahankan di depan Dewan Penguji pada tanggal 22 Juli 2024
sebagai pernyataan untuk mendapatkan gelar Sarjana Komputer (S.Kom)

Dewan Penguji,
Ketua

Dr. Eddisyah Putra Pane, M.Kom. MTA
NIDN. 1025028001

Penguji I

Febrizal Alfarasy Syam, M.Kom., MTA
NIDN. 1027029102NIDN.

Penguji II

BayuFebriadi, M.KOM.MTA
NIDN.1024098901

Mengetahui,

Dekan
Fakultas Ilmu Komputer



Dr. Yogi Yusef, M.Kom., MTA., MCE
NIDN. 1022068803

Ketua Program Studi
Sistem Informasi



Febrizal Alfarasy Syam, M.Kom., MTA
NIDN. 1027029102

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN KARYA ILMIAH

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan disuatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat Karya/Pendapat yang pernah ditulis oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam Daftar Pustaka.

Apabila ditemukan suatu Jiplakan/Plagiat maka saya bersedia menerima akibat berupa sanksi Akademis dan sanksi lain yang diberikan oleh yang berwenang sesuai ketentuan peraturan dan perundang-undangan yang berlaku.

Pekanbaru, 18 Juni 2024

Yang membuat pernyataan



Marcus Waruwu
2057201053

HALAMAN MOTO ATAU PERSEMBAHAN

Selama penyusunan skripsi ini, penulis telah mendapatkan bimbingan, bantuan, arahan dan dukungan dari berbagai pihak. Dengan rasa syukur dan rasa hormat penulis mengucapkan terimakasih kepada :

1. Puji syukur kita panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan kemudahan dalam menyelesaikan skripsi saya ini. Puji syukur tak terhingga yang telah meridhoi dan mengabulkan segala bentuk doa penulis hingga bisa sampai ditahap ini.
2. Keluarga besar penulis yang senantiasa selalu mensupport penulis dalam menjalankan Tugas Akhir. Terutama kedua orang tua saya yaitu bapak Eliyudi Waruwu dan Ibu Fatilisa Zebua, terima kasih atas bimbingan, do'a, dan motivasi yang tak pernah henti diberikan kepada penulis. Dan Nureleni Waruwu dan Widayanti waruwu selaku kakak kandung penulis, dan Frengki Candra Waruwu yang sudah memberi semangat dalam penyelesaian skripsi ini. Terimakasih selalu memberikan support dan dorongan serta semangat dalam pembuatan tugas akhir ini.
3. Terimakasih kepada Pak Dr. Eddisyah Putra Pane, M.Kom.MTA selaku dosen pembimbing penulis yang selalu memberikan arahan dan bimbingan hingga penulis bisa menyelesaikan Tugas Akhir dengan baik.
4. Terimakasih kepada teman-teman kelas Regular B SI-16 yang telah menerima penulis dengan baik serta memberi dukungan kepada penulis dalam pembuatan Tugas Akhir.

5. Terimakasih kepada teman-teman bersama dari perawang Ade Rudiansyah dan Yoga Ifantri yang telah bersedia berteman, menemani dan saling membantu bersama dengan penulis selama berkuliah 8 semester di Universitas Lancang Kuning Pekanbaru.
6. Dipersembahkan dengan penuh rasa hormat kepada Kepala Desa Minas Barat. beserta jajarannya yang telah membantu memberikan saya izin untuk melakukan penelitian dan memberikan informasi terkait tempat penelitian kepada penulis.

KATA PENGANTAR

Puji syukur atas kehadiran Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan hidayahnya dan memberikan kesehatan, kesempatan dalam menyelesaikan penelitian ini. Penelitian ini disusun salah satu persyaratan dalam menyelesaikan proposal skripsi dengan judul **“Sistem Informasi Pemilihan Kepala Desa Dan Perangkat Desa Android (Study Kasus : Desa Minas Barat)”**

Penulis menyadari bahwa penulisan proposal skripsi ini dapat diselesaikan berkat dukungan dan bantuan dari berbagai pihak, untuk itu penulis menyampaikan ucapan terimakasih kepada yang terhormat.

1. Bapak Dr. Yogi Yunefri, M.Kom., MTA., MCE. Selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Lancang Kuning.
2. Bapak Afriansyah, M.Kom., MTA.Selaku Wakil Dekan I Fakultas Ilmu Komputer Universitas Lancang Kuning.
3. Ibu Lucky Lhaura Van FC, M.Kom., MTA.Wakil Dekan II Fakultas Ilmu Komputer Universitas Lancang Kuning.
4. Bapak Sutejo, M.Kom., MTA. Selaku Wakil Dekan III Fakultas Ilmu Komputer Universitas Lancang Kuning.
5. Bapak Dr. Eddissyah Putra Pane, M. Kom.,MTA selaku dosen pembimbing saya yang telah memberikan arahan dan bimbingan kepada penulis.
6. Ibu Wirdah Choiriah, M.Kom. Selaku Sekretaris Prodi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Lancang Kuning.

7. Seluruh staf akademika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Lancang Kuning, yang tak bisa saya sebutkan satu persatu.
8. Teman-teman lain yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu, terima kasih atas dukungan dan perhatiannya. Dalam penulisan proposal skripsi ini tentulah terdapat banyak kekurangan. Penulis sangat mengharapkan kritik dan saran dari para Dosen Penguji dan Pembaca agar skripsi ini layak disebut karya tulis ilmiah.

Pekanbaru, Januari 2024

Marcus Waruwu

SISTEM INFORMASI PEMILIHAN KEPALA DESA DAN PERANGKAT DESA BERBASIS ANDROID (STUDY KASUS : DESA MINAS BARAT)

Marcus Waruwu¹, Eddissyah Putra Pane²

marcuswaruwu99@gmail.com, Pane@unilak.ac.id

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan dan mengevaluasi Sistem Informasi Pemilihan Kepala Desa dan Perangkat Desa berbasis Android di Desa Minas Barat. Pemilihan kepala desa dan perangkat desa adalah proses penting dalam tata kelola pemerintahan desa yang membutuhkan sistem yang efisien dan transparan. Metode pengembangan yang digunakan dalam penelitian ini adalah pendekatan Pengembangan Aplikasi Cepat (RAD). RAD digunakan untuk memfasilitasi pengembangan sistem secara iteratif dan kolaboratif antara pengembang dan pengguna akhir. Metode ini melibatkan analisis kebutuhan yang mendalam, perancangan cepat sistem berbasis prototipe, dan evaluasi iteratif untuk memastikan kesesuaian aplikasi dengan kebutuhan praktis dan ekspektasi pengguna. Hasil penelitian menunjukkan bahwa Sistem Informasi Pemilihan Kepala Desa dan Perangkat Desa berbasis Android yang dikembangkan dapat membantu proses pemilihan berlangsung dengan lebih efisien dan transparan. Pengguna, termasuk masyarakat Desa Minas Barat dan pihak terkait, menilai sistem ini memberikan kontribusi positif dalam meningkatkan aksesibilitas informasi, akurasi data, serta partisipasi dalam proses pemilihan. Evaluasi terhadap sistem juga mengungkapkan beberapa aspek yang perlu diperbaiki untuk meningkatkan performa dan pengalaman pengguna secara keseluruhan. Dengan demikian, implementasi Sistem Informasi Pemilihan Kepala Desa dan Perangkat Desa berbasis Android ini memberikan kontribusi signifikan dalam upaya menuju tata kelola pemerintahan desa yang lebih modern, efisien, dan akuntabel di Desa Minas Barat.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Pemilihan Kepala Desa, Perangkat Desa, Android

**INFORMATION SYSTEM FOR VILLAGE HEAD ELECTION
AND VILLAGE APPARATUS BASED ON ANDROID
(CASE STUDY: WEST MINAS VILLAGE)**

Marcus Waruwu¹, Eddissyah Putra Pane²

marcuswaruwu99@gmail.com, Pane@unilak.ac.id

ABSTRACT

This research aims to develop and evaluate an Android-based Village Head and Village Apparatus Election Information System in West Minas Village. The election of village heads and village officials is an important process in village governance that requires an efficient and transparent system. The development method used in this research is the Rapid Application Development (RAD) approach. RAD is used to facilitate iterative and collaborative system development between developers and end users. This method involves in-depth requirements analysis, rapid design of a prototype-based system, and iterative evaluation to ensure compliance of the application with practical needs and user expectations. The research results show that the Android-based Village Head and Village Apparatus Election Information System developed can help the election process take place more efficiently and transparently. Users, including the people of West Minas Village and related parties, assess that this system makes a positive contribution in increasing information accessibility, data accuracy, and participation in the election process. Evaluation of the system also revealed several aspects that needed to be improved to improve performance and overall user experience. Thus, the implementation of the Android-based Village Head and Village Apparatus Election Information System makes a significant contribution to efforts towards more modern, efficient and accountable village governance in West Minas Village.

Keywords: Information System, Village Head Election, Village Apparatus, Android

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	Error! Bookmark not defined.
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN KARYA ILMIAH.....	iii
HALAMAN MOTO ATAU PERSEMBAHAN.....	v
KATA PENGANTAR	vii
ABSTRAK.....	ix
<i>ABSTRACT</i>	x
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	2
C. Batasan Masalah.....	3
D. Tujuan Penelitian.....	3
E. Manfaat Penelitian	3
F. Sistematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
A. Tinjauan Penelitian Terdahulu	6
B. Teori Dasar Yang Digunakan	13

BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	24
A. Tahapan-Tahapan Penelitian.....	24
B. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	27
C. Data Yang Digunakan	27
D. Teknik Pengumpulan Data	27
E. Model Pengembangan Sistem.....	28
BAB IV GAMBARAN UMUM OBJEK PENELITIAN	30
A. Sejarah Kecamatan Minas.....	30
B. Visi dan Misi Kelurahan Minas Barat	31
C. Budaya Kerja	32
D. Stuktur Organisasi	32
E. Logo.....	34
BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN.....	36
A. Identifikasi Masalah	36
B. Analisa Kebutuhan	37
C. Desain Sistem	39
D. Rancangan Basis Data	54
E. Rancangan Tampilan	57
F. Tampilan Aplikasi.....	62
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN	69
A. Kesimpulan.....	69
B. Saran	69
DAFTAR PUSTAKA	71

LAMPIRAN.....	73
---------------	----

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol <i>Use Case</i> Diagram	19
Tabel 2.2 Simbol <i>Activity</i> Diagram	20
Tabel 2.3 Simbol <i>Sequence</i> Diagram	21
Tabel 2.4 Simbol <i>Sequence</i> Diagram	21
Tabel 5.1 Tabel Identifikasi Masalah	36
Tabel 5.2 Tabel Pemecahan Masalah	37
Tabel 5.3 Tabel Kebutuhan Fungsional	37
Tabel 5.4 Definisi Aktor	39
Tabel 5.5 Pendefinisian <i>Use Case</i>	40
Tabel 5.6 Skenario <i>Use Case</i> Login	40
Tabel 5.7 Skenario <i>Use Case</i> Pemilihan Suara	41
Tabel 5.8 Skenario <i>Use Case</i> Data Kandidat	42
Tabel 5.9 Skenario <i>Use Case</i> Mengelola Data Voting	42
Tabel 5.10 Skenario <i>Use Case</i> Mengelola Data Pemilih	43
Tabel 5.11 Skenario <i>Use Case</i> Mengelola Data Pengaturan	44
Tabel 5.12 Skenario <i>Use Case</i> Cetak Laporan	44
Tabel 5.13 Tabel Admin	55
Tabel 5.14 Tabel Ikut Kandidat	55
Tabel 5.15 Tabel Ikut_voting	56
Tabel 5.16 Tabel Kandidat	56
Tabel 5.17 Tabel Pemilih	56

Tabel 5.18 Tabel Pemilih	57
--------------------------------	----

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Tahapan-Tahapan Penelitian	24
Gambar 3.2 <i>Rapid Application Development</i>	28
Gambar 4.1 Struktur Organisasi.....	33
Gambar 4.2 Logo Kelurahan Minas.....	34
Gambar 5.1 Use Case Diagram	39
Gambar 5.2 <i>Activity Diagram Login</i>	45
Gambar 5.3 <i>Activity Diagram Mengelola Data Voting</i>	46
Gambar 5.4 <i>Activity Diagram Mengelola Data Kandidat</i>	46
Gambar 5.5 <i>Activity Diagram Mengelola Data Pemilih</i>	47
Gambar 5.6 <i>Activity Diagram Mengelola Data Pengaturan</i>	47
Gambar 5.7 <i>Activity Diagram Login Pemilih</i>	48
Gambar 5.8 <i>Activity Diagram Melihat Data Kandidat</i>	48
Gambar 5.9 <i>Activity Diagram Memilih Kandidat</i>	49
Gambar 5.10 <i>Sequence Diagram Login</i>	49
Gambar 5.11 <i>Sequence Diagram Mengelola Data Voting</i>	50
Gambar 5.12 <i>Sequence Diagram Mengelola Data Kandidat</i>	50
Gambar 5.13 <i>Sequence Diagram Mengelola Data Pemilih</i>	51
Gambar 5.14 <i>Sequence Diagram Mengelola Data Pengaturan</i>	51
Gambar 5.15 <i>Sequence Diagram Login Pemilih</i>	52
Gambar 5.16 <i>Sequence Diagram Melihat Data Kandidat</i>	52
Gambar 5.17 <i>Sequence Diagram Memilih Kandidat</i>	53

Gambar 5.18 <i>Class Diagram</i>	53
Gambar 5.19 Rancangan Tampilan Halaman <i>Login Admin</i>	57
Gambar 5.20 Rancangan Tampilan Halaman Utama Admin	58
Gambar 5.21 Rancangan Tampilan Halaman Data Voting	58
Gambar 5.22 Rancangan Tampilan Halaman Data Kandidat	59
Gambar 5.23 Rancangan Tampilan Halaman Data Pemilih	59
Gambar 5.24 Rancangan Tampilan Halaman Data Pengaturan	60
Gambar 5.25 Rancangan Tampilan Halaman Login Pemilih	60
Gambar 5.26 Rancangan Tampilan Halaman Utama Pemilih	61
Gambar 5.27 Rancangan Tampilan Halaman Memilih Kandidat	61
Gambar 5.28 Tampilan Halaman <i>Login Admin</i>	62
Gambar 5.29 Tampilan Halaman Utama Admin	62
Gambar 5.30 Tampilan Halaman Data Voting	63
Gambar 5.31 Tampilan Halaman Data Kandidat	63
Gambar 5.32 Tampilan Halaman Data Pemilih	64
Gambar 5.33 Tampilan Halaman Data Pengaturan	64
Gambar 5.34 Tampilan Halaman Splash Screen	65
Gambar 5.35 Tampilan Halaman <i>Login Pemilih</i>	66
Gambar 5.36 Tampilan Halaman Utama Pemilih	67
Gambar 5.37 Tampilan Halaman Data Kandidat	68

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Balasan Penelitian	
Lampiran 2. Wawancara	
Lampiran 3. Foto Wawancara.....	
Lampiran 4. Foto Tempat Penelitian.....	

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Kemajuan ilmu dan teknologi telah menyebabkan perubahan yang signifikan di berbagai aspek kehidupan manusia pada masa kini. Perubahan tersebut tidak lagi bergantung pada ukuran wilayah atau kekayaan sumber daya alam yang melimpah sebagai sumber kekuatan dan kemakmuran suatu masyarakat atau negara, tetapi telah beralih ke dominasi dan pemanfaatan ilmu pengetahuan dan teknologi. Teknologi Informasi dan komunikasi adalah ilmu yang mempelajari tentang desain, pengembangan, implementasi, manajemen sistem informasi yang berbasikan komputer, khususnya aplikasi *software* dan *hardware*. Teknologi informasi dan komunikasi berhubungan dengan penggunaan komputer secara elektronik dan *software* komputer untuk mengubah, menyimpan, memproteksi, memproses, mentransmisi, dan memanggil kembali segala informasi secara aman (Yaumi, 2019).

Desa Minas Barat yang merupakan salah satu desa yang ada di Kabpuaten Siak, jumlah penduduk di Desa Minas Barat berjumlah 7.240 penduduk dan jumlah kepala keluarga berjumlah 2.019, Desa Minas Barat merupakan bagian integral dari struktur pemerintahan desa di Indonesia. Sebagai sebuah entitas lokal, desa ini memiliki karakteristik, kebutuhan, dan dinamika tersendiri dalam menjalankan proses pemerintahan yang efektif. Sebagai salah satu komunitas di tingkat desa, Desa Minas Barat memiliki peran penting dalam memastikan tata kelola pemerintahan yang transparan, partisipatif, dan efisien bagi warganya.

Proses pemilihan aparat desa di Desa Minas Barat masih menghadapi sejumlah permasalahan yang perlu diperhatikan. Penggunaan metode konvensional dalam proses pemilihan seringkali rentan terhadap potensi kecurangan, kurangnya efisiensi, serta kurangnya inklusi bagi warga yang sulit hadir secara fisik dalam proses tersebut. Hal ini menimbulkan kebutuhan akan inovasi dalam meningkatkan proses pemilihan aparat desa menuju arah yang lebih transparan, efisien, dan inklusif.

Pengembangan sistem informasi berbasis Android di Desa Minas Barat menjadi alternatif yang menjanjikan untuk mengatasi tantangan dalam proses pemilihan aparat desa. Sistem ini diharapkan dapat memberikan solusi yang mengintegrasikan teknologi modern guna meningkatkan transparansi, efisiensi, serta partisipasi aktif masyarakat dalam pemilihan aparat desa. Dengan adopsi teknologi Android, sistem informasi ini diharapkan dapat mengatasi kendala-kendala yang ada dan memperbaiki proses pemilihan secara signifikan dalam konteks pemerintahan desa.

Maka dari permasalahan diatas penting untuk mempertimbangkan apakah sistem informasi pemilihan aparatur desa dibutuhkan di Desa Minas Barat oleh karena itu penulis melakukan penelitian dengan judul “Sistem Informasi Pemilihan Kepala Desa dan Perangkat Desa Berbasis Android (Study Kasus : Desa Minas Barat)”

B. Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian yang telah dijelaskan, dapat dirumuskan masalah pokok yaitu:

1. Bagaimana membangun sistem informasi pemilihan aparatur desa berbasis android yang dapat memfasilitasi pemilihan kepala desa dan perangkat desa dengan lebih cepat, akurat, dan efisien?
2. Bagaimana mengimplementasikan sistem informasi pemilihan kepala desa berbasis android pada Desa Minas Barat?

C. Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dalam proposal penelitian ini yaitu:

1. Pada penelitian ini peneliti memfokuskan pada pengembangan sistem dalam pemilihan kepala desa dan sekretaris desa.
2. Model pengembangan sistem yang digunakan pada penelitian ini yaitu *Rapid Application Development*.
3. Sistem dibangun menggunakan Bahasa pemograman *Android*.

D. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penulisan proposal ini adalah sebagai berikut:

1. Untuk membuat sistem pemilihan kepala desa dan perangkat desa berbasis *android* yang dapat memfasilitasi pemilihan kepala desa dan perangkat desa dengan lebih cepat, akurat, dan efisien
2. Membuat sistem pemilihan aparatur desa yang dapat mempermudah admin dalam mengelola data pemilihan dan mempermudah masyarakat dalam memilih aparatur desa.

E. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini sebagai berikut :

1. Bagi Peneliti

Sebagai tempat untuk menambah pengetahuan dan wawasan bahwa peran sistem informasi dalam kehidupan sangat penting sebagai sarana untuk mendukung dan memudahkan pekerjaan serta sebagai syarat untuk memperoleh gelar sarjana S-1 pada prodi Sistem Informasi Universitas Lancang Kuning.

2. Bagi Desa Minas Barat

Penelitian diharapkan dapat membantu desa Minas Barat dalam meningkatkan efisiensi dalam proses pemilihan aparat desa. Mulai dari penyampaian informasi hingga proses pemungutan suara, sistem ini dapat mempercepat dan menyederhanakan proses, mengurangi waktu serta upaya yang diperlukan dalam kegiatan pemilihan.

3. Bagi Pembaca

Sebagai referensi dan media informasi mengenai sistem informasi pemilihan kepala desa desa.

F. Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan proposal dari penelitian ini sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini diuraikan tentang penjelasan umum dari permasalahan yang dibahas sehubungan dengan penyusunan penulisan ini yang meliputi latar belakang masalah, identifikasi masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Dalam bab ini diuraikan tentang materi yang digunakan dalam penelitian.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini menjelaskan mengenai metodologi yang dilakukan, metode analisis sistem yang digunakan dalam menganalisa sistem, analisis sistem berjalan dan yang diusulkan, perancangan sistem yang akan digunakan dalam pemecahan masalah yang terjadi.

BAB IV JADWAL PELAKSANAAN

Pada bab ini menjelaskan mengenai jadwal yang dilakukan penulis saat melakukan penelitian dan bimbingan.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan maka dapat diambil beberapa kesimpulan, yaitu :

1. Sistem Informasi Pemilihan Aparatur Desa Berbasis Android pada Desa Minas Barat telah dilakukan pengujian menggunakan *black box* dan fungsi fungsi dari aplikasi dapat berjalan.
2. Aplikasi ini mampu menyelesaikan permasalahan yang ada pada Desa Minas Barat.
3. Aplikasi ini dapat melakukan pemilihan kepala desa dan perangkat desa secara online dan merekap hasil perolehan suara secara *real time*.

B. Saran

Saran dari penulis untuk pengembangan sisem berikutnya dan penelitian selanjutnya yaitu :

1. Melakukan iterasi lebih lanjut terhadap sistem untuk memperbaiki kekurangan yang diidentifikasi selama evaluasi, seperti peningkatan user interface dan user experience agar lebih intuitif dan mudah digunakan oleh semua lapisan masyarakat.
2. Melakukan pelatihan kepada pengguna potensial, seperti panitia pemilihan dan petugas desa, untuk memastikan mereka dapat mengoperasikan sistem

dengan baik. Diseminasi informasi secara luas juga penting untuk memastikan partisipasi yang maksimal dari masyarakat.

3. Memperkuat aspek keamanan data dalam sistem untuk melindungi informasi sensitif yang terkait dengan proses pemilihan. Penerapan standar keamanan yang ketat akan meningkatkan kepercayaan masyarakat terhadap integritas sistem.
4. Mengembangkan fungsionalitas tambahan, seperti pemantauan real-time selama proses pemilihan atau integrasi dengan platform lain (misalnya, media sosial), untuk meningkatkan interaktivitas dan keterlibatan masyarakat dalam proses pemilihan.

DAFTAR PUSTAKA

- Mufidah, L., Achmadi, S., & Ariwibisono, F. X. (2023). PEMESAN BATAKO DAN PAVING BERBASIS ANDROID STUDIO. JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika), 7(1), 915-921.
- Rukmana, A. Y., Rahman, R., Afriyadi, H., Moeis, D., Setiawan, Z., Subchan, N., ... & Kusuma, A. T. A. P. (2023). PENGANTAR SISTEM INFORMASI: Panduan Praktis Pengenalan Sistem Informasi & Penerapannya. PT. Sonpedia Publishing Indonesia.
- Arifin, M. S., Rachmat, Z., Laratmase, P., Muniarty, P., Sudirjo, F., Ilyas, M., ... & Hartati, L. (2023). Sistem Informasi Manajemen. Global Eksekutif Teknologi.
- Friska, S. Y., Salahuddin, A., & Rosada, A. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Bahasa Indonesia Berbasis Game Edukasi Berbantu Canva Dalam Kurikulum Merdeka. Attadrib: Jurnal Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah, 6(1), 134-138.
- Bramasta, R., & Pramono, S. (2023). Implementasi Program Layanan Masyarakat Melalui Aplikasi “WargaKu” di Kota Surabaya. Soetomo Administrasi Publik, 1(1), 47-60.
- Wahyuningsih, H. R. (2023). SISTEM INFORMASI E-VOTING PEMILIHAN KEPALA DESA BERBASIS WEB. Jurnal Teknologi Terkini, 3(1).
- Sihombing, S., Pristiwanto, P., & Sihite, A. H. (2023). Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Kepala Desa Terbaik Di Kecamatan Batang Kuis Menggunakan Metode MOORA. KOMIK (Konferensi Nasional Teknologi Informasi dan Komputer), 6(1), 151-158.
- Wisnaeni, F., Kushandajani, K., Pinilih, S. A. G., & Najib, A. A. E-VOTING PEMILIHAN KEPALA DESA SEBAGAI UPAYA MEMBANGUN KEPERCAYAAN MASYARAKAT. Masalah-Masalah Hukum, 52(1), 52-63.

- Azizah, U. (2023). PEMILIHAN KEPALA DESA BERBASIS E-VOTING DI DESA WARUKIN KECAMATAN TANTA KABUPATEN TABALONG. JAPB, 6(2), 1048-1057.
- Ruliah, R., Kusuma, E. A., & Mina, M. (2023, October). APLIKASI E-VOTING PEMILIHAN KEPALA DESA BERBASIS WEBSITE. In Prosiding Seminar Nasional Mahasiswa Fakultas Teknologi Informasi (SENAFTI) (Vol. 2, No. 2, pp. 1678-1687).
- Basyari, Y. F., Mutiarin, D., & Saputro, M. N. C. E. (2023). Implikasi penerapan sistem e-voting dalam pemilihan kepala desa melalui konsep agile government di kabupaten sleman. INFOTECH: Jurnal Informatika & Teknologi, 4(1), 85-94.
- Putri, A. A., & Rahmawati, A. (2023, July). Implementasi kebijakan penerapan sistem E-voting dalam pemilihan Kepala Desa Susukan Kecamatan Comal Periode 2018-2024. In Prosiding Seminar Nasional Penelitian dan Pengabdian Kepada Masyarakat LPPM Universitas' Aisyiyah Yogyakarta (Vol. 1, pp. 39-47).
- SYAHRIFI, B. I. (2023). IMPLEMENTASI E-VOTING DALAM PEMILIHAN KEPALA DESA DIKABUPATEN SLEMAN TAHUN 2020 (STUDI KASUS DI KALURAHAN PURWOMARTANI KAPANEWONKALASAN, KABUPATEN SLEMAN, DAERAH ISTIMEWAYOGYAKARTA (Doctoral dissertation, Universitas Muhammadiyah Yogyakarta).
- Rahman, M. R., & Hayati, R. (2023). IMPLEMENTASI APLIKASI E-VOTING PILKADES DILIHAT DARI ASPEK SUMBER DAYA PADA KANTOR DESA MABURAI KECAMATAN MURUNG PUDAK KABUPATEN TABALONG. JAPB, 6(2), 1410-1423.