

# **APLIKASI PRAKTEK KERJA INDUSTRI SMK NEGERI 4 PEKANBARU BERBASIS WEB**

Sabriyansah<sup>1</sup>, Lisnawita, M.Kom<sup>2</sup>, Wirdahchoiriah, M.Kom<sup>3</sup>  
[Breyansah58@gmail.com](mailto:Breyansah58@gmail.com), [lisnawita@unilak.ac](mailto:lisnawita@unilak.ac), [wirdahchoiriah@unilak.ac.id](mailto:wirdahchoiriah@unilak.ac.id)

## **ABSTRAK**

Praktek Kerja Industri (Prakerin) merupakan salah satu bentuk implementasi secara sistematis dan sinkron antara program pendidikan di Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) dengan program penguasaan keahlian yang diperoleh melalui kegiatan kerja secara langsung didunia kerja untuk mencapai tingkat keahlian tertentu. Selain itu Prakerin merupakan salah satu kegiatan akademik yang wajib diikuti oleh seluruh siswa pada program studi tertentu. Tempat Prakerin adalah perusahaan atau instansi yang bekerjasama dengan sekolah. Perusahaan maupun tempat magang hanya dapat menerima peserta magang paling banyak 30% dari jumlah karyawan, pamong adalah pembimbing lapangan dari perusahaan. pada penelitian ini penulis menganalisa dan merancang sistem informasi tempat Prakerin mulai dari proses pendaftaran, pelaksanaan dan pelaporan dan penilaian Prakerin, penelitian ini bertujuan mengorganisasi kegiatan Prakerin secara rapi antara peserta dan perusahaan/intansi tempat magang sehingga semua pihak dapat merasakan manfaat dari kegiatan, tahapan penelitian ini menggunakan metode waterfall, analisis menggunakan UML ( unlead Modeling language) berupa Use case, scenario use case, sequence diagram, activity diagram dan class diagram

**kata kunci :** prakerin, siswa, guru, instansi, pamong.