

# **RANCANG BANGUN VIDEO LIVE STREAMING BERBASIS WEB SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN PADA SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN KEUANGAN PEKANBARU**

**Novendri Pasaribu<sup>1</sup>, Elvira Asril<sup>2</sup>, Eddis Syahputra Pane<sup>3</sup>**

Program Studi Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer

Universitas Lancang Kuning

(Jl. Yos Sudarso KM. 8 Rumbai, Pekanbaru, Riau, telp. 0811 753 2015)

email: [novricrew@gmail.com](mailto:novricrew@gmail.com), [elvira@unilak.ac.id](mailto:elvira@unilak.ac.id), [jugulspane@gmail.com](mailto:jugulspane@gmail.com).

## **ABSTRAK**

*E-Learning* adalah sebuah cara yang memungkinkan proses belajar mengajar menjadi lebih mudah dan fleksibel, dengan menggunakan media elektronik, seperti komputer dan internet, agar bisa memperoleh materi dan pengetahuan secara aktif dan mandiri oleh siswa itu sendiri. Pada Sekolah Menengah Kejuruan Keuangan Pekanbaru khususnya pada jurusan Teknik Komputer dan Jaringan (TKJ), masih ditemui salah satu hambatan dalam proses pembelajaran yang motivasi belajar siswa rendah. SMK Keuangan Pekanbaru saat ini akan bersaing di era komputerisasi yang saat ini perkembangannya sudah sangat pesat. Agar dapat bersaing sebaiknya menyediakan fitur Kelas Online untuk membantu proses kegiatan belajar mengajar ketika guru yang bersangkutan tidak dapat hadir saat itu. Dan ketika ada murid yang berhalangan hadir juga dapat menggunakan aplikasi tersebut di mana pun berada. Hal tersebut menjadi dorongan merancang dan membangun sebuah video streaming sebagai media pembelajaran bagi siswa SMK Keuangan Pekanbaru agar memaksimalkan kegiatan belajar mengajar ketika guru yang bersangkutan tidak hadir. Penelitian yang dilakukan ini menggunakan metode *Waterfall*. Adapun tahapan-tahapan penelitian yang dilakukan adalah perencanaan kebutuhan, pengumpulan data, analisis, perancangan dan implementasi. Pengujian dilakukan untuk menguji sistem yang telah dikembangkan dengan menggunakan metode pengujian *Blackbox*. Hasil dari pengujian yang telah dilakukan ini menghasilkan sebuah sistem yang *responsive* dan *userfriendly* serta berjalan dengan baik sesuai dengan perancangan sistem.

Kata kunci : SMK keuangan pekanbaru, Kelas online, TKJ