

# **APLIKASI PEMESANAN MAKANAN DAN MINUMAN PADA KANTIN DI UNILAK BERBASIS WEB**

**Gunawan<sup>1</sup>, Lucky Lhaura Van Fc<sup>2</sup>, Muhamad Sadar<sup>3</sup>**

Program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer

Universitas Lancang Kuning

(Jl. Yos Sudarso KM. 8 Rumbai, Pekanbaru, Riau, telp. 0811 753 2015)

e-mail: [gunawangunawan205@gmail.com](mailto:gunawangunawan205@gmail.com) , [lucky@unilak.ac.id](mailto:lucky@unilak.ac.id) ,  
[sadarzen@unilak.ac.id](mailto:sadarzen@unilak.ac.id)

## **ABSTRAK**

Universitas Lancang Kuning memiliki kantin yang sudah berdiri sejak tahun 2009 yang lalu. Kantin merupakan tempat terdekat yang dapat didatangi mahasiswa untuk memenuhi kebutuhan makan dan minum. Pada saat ini kantin di Universitas Lancang Kuning masih menggunakan sistem manual untuk melakukan Pemesanan *delivery order* dimana konsumen diluar kantin harus menelpon pihak kantin untuk melakukan proses pemesanan. Tujuan dari penulisan ini adalah melakukan penelitian perancangan aplikasi kantin Universitas Lancang Kuning untuk meningkatkan pelayanan kepada konsumen. Dalam perancangan sistem ini, penulis menggunakan metode Rapid Application Development (RAD) untuk menyusun sebuah aplikasi dalam menentukan kebutuhan pengguna dan mempersingkat waktu pengerjaan aplikasi. Aplikasi ini dibuat menggunakan bahasa pemograman *PHP* dan *MySQL* sebagai basis datanya. Aplikasi ini mempunyai beberapa fitur diantaranya melihat menu produk menampilkan harga produk, *input order*, serta memproses pemesanan produk pada kantin. Aplikasi kantin online berguna bagi pengguna untuk memesan produk dengan cepat melalui *browser* di *smartphone* dan komputer. Saran hendaknya aplikasi ini dapat di terapkan di Universitas Lancang Kuning.

Kata kunci : Universitas Lancang Kuning, Kantin, Pemesanan