

**APLIKASI LAPORAN KEHILANGAN ONLINE
UNTUK MASYARAKAT PERAWANG**

SKRIPSI



OLEH

YOGI PRATAMA

NIM. 1555201152

**TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS LANCANG KUNING
PEKANBARU**

2019

APLIKASI LAPORAN KEHILANGAN ONLINE UNTUK MASYARAKAT PERAWANG

Yogi Pratama¹⁾, Mhd Arief Hasan²⁾, Yogi Yunefri³⁾

Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Lancang Kuning

Jl. Yos Sudarso KM.8 Rumbai Pekanbaru

Ypratama040597@gmail.com , M.arif@unilak.ac.id , Yogiyunefri@unilak.ac.id

ABSTRAK

Kehilangan adalah suatu keadaan individu berpisah dengan sesuatu yang sebelumnya ada, kemudian menjadi tidak ada. Ketika seseorang merasakan kehilangan barang dapat membuat pemiliknya kebingungan, panik dan cemas. Dan itu disebabkan kelalaian kita sendiri. Kejadian seperti ini sering kali membingungkan seseorang dalam menemukan kembali barang yang hilang. Khususnya di kota Pekanbaru banyak sekali masyarakat yang menemukan atau melaporkan barangnya yang hilang atau menemukan barang yang ditemukan melalui sosial media. Mungkin dengan cara ini dapat mempertemukan orang yang kehilangan dengan yang menemukan tetapi kurang sempurna. Karena keterbatasan teman, waktu dan belum ada tempat tersendiri untuk kehilangan barang dan penemuan barang. Berdasarkan masalah tersebut, peneliti bertujuan untuk membuat aplikasi laporan kehilangan online untuk masyarakat Pekanbaru berbasis web. Metode pengembangan aplikasi menggunakan metode waterfall. Metode perancangan yang digunakan UML (*Unified Modelling Language*). Dengan aplikasi ini dapat mempermudah untuk menemukan barang yang hilang dan penemuan barang di kota Pekanbaru. Sedangkan hasil pengujian kuesioner dengan persentase 89,0% menyatakan sistem sesuai dengan kebutuhan.

Kata Kunci: aplikasi, kehilangan barang, pencarian, waterfall.