

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS (SIG)  
OBYEK WISATA DI PROVINSI RIAU BERBASIS WEB**

**SKRIPSI**



**Oleh :**

**M. BACHTIAR**  
**NIM. 1555201048**

**TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS LANCANG KUNING  
PEKANBARU**

**2019**

# Rancang Bangun Sistem Informasi Geografis (sig) Objek Wisata Di Provinsi Riau Berbasis Web

**M. Bachtiar**

Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Lancang Kuning

E-mail; [thiyar95@gmail.com](mailto:thiyar95@gmail.com), [nurliananst@unilak.ac.id](mailto:nurliananst@unilak.ac.id), [jugulspane@gmail.com](mailto:jugulspane@gmail.com),

## ABSTRAK

Pariwisata adalah perjalanan untuk kegiatan bersantai. Indonesia memiliki banyak tempat wisata yang bisa di kunjungi. Dan setiap propinsi atau kota di Indonesia memiliki obyek wisata di unggulan sebagai ciri khasnya. Dan di propinsi Riau sendiri banyak tersebar obyek wisata yang tersebar di kota- kota yang ada di propinsi Riau, kabupaten Kampar merupakan salah satu kabupaten yang ada di propinsi Riau yang memiliki banyak objek wisata seperti wisata sejarah, wisata alam, wisata religious, wisata keluarga. Dengan banyak attraksi yang dikemas setiap tahun nya, wisatawan yang mengunjungi tempat wisata dapat meningkat setiap tahun nya. dan sebuah sistem yang akan membuat pelancong dengan mudah menemukan tempat-tempat wisata yaitu dengan membuat Web GIS(sistem informasi geografis) dengan google maps sebagai peta. Pengembangan metode yang digunakan dalam aplikasi ini menggunakan model *waterfall*. Dan untuk mendapatkan rute kelokasi, maka dibutuhkan teknologi yang tepat dalam pelaksanaannya dengan menggunakan teknologi *location based servis* untuk membangun aplikasi untuk menginformasikan jalur / rute menuju lokasi pariwisata.

**Kata kunci** : Pariwisata, Kampar, Kabupaten kampar, Wisata kampar