

**APLIKASI MANAJEMEN PERPUSTAKAAN SMP
NEGERI 1 MINAS BERBASIS DESKTOP**

SKRIPSI



OLEH :

DEWI NONI SARTIKA

1555201026

**TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS LANCANG KUNING
PEKANBARU**

2019

APLIKASI MANAJEMEN PERPUSTAKAAN SMP NEGERI 1 MINAS BERBASIS DESKTOP

Dewi Noni Sartika Hutasoit¹ , Zamzami² , Susi Handayani³

Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Lancang Kuning

Jalan Yos Sudarso KM. 8 Rumbai Pekanbaru

dewinonii21@gmail.com¹ , zamzami@unilak.ac.id² , susi@unilak.ac.id³

ABSTRAK

Perkembangan teknologi komputer di Indonesia semakin pesat, bahkan saat ini perkembangan teknologi komputer telah digunakan sebagai sarana untuk mencari informasi dan mendukung pendidikan. Sebagai contoh perkembangan teknologi komputer saat ini ada banyak layanan pendukung pendidikan. Salah satu jenis teknologi di bidang pendidikan adalah layanan perpustakaan. Pada Perpustakaan SMP Negeri 1 Minas terdapat permasalahan, petugas perpustakaan kesulitan dalam mengelola data perpustakaan yang meliputi data anggota, data buku, data peminjaman dan pengembalian buku serta pembuatan laporan bulanan.

Tujuan dari Tugas Akhir ini adalah membuat Aplikasi Manajemen Perpustakaan SMP Negeri 1 Minas dengan menggunakan *Microsoft Visual Studio 2008* dan *MYSQL*. Pada penelitian ini menggunakan metode waterfall. Dalam pengembangannya metode waterfall memiliki beberapa tahapan yaitu: Analisis kebutuhan, desain, implementasi, pengujian dan pemeliharaan.

Berdasarkan hasil pengujian yang dilakukan, aplikasi ini dapat membantu mempermudah petugas perpustakaan dalam mengelola data perpustakaan dan membuat laporan bulanan perpustakaan SMP Negeri 1 Minas, siswa dapat mengetahui informasi buku yang tersedia pada perpustakaan , dan memudahkan siswa meminjam dan mengembalikan buku.

Kata kunci: Aplikasi Manajemen Perpustakaan, *Microsoft Visual Studio 2008*, *MYSQL*, Waterfall.