

**IMPLEMENTASI APLIKASI PENCARIAN ARSIP PADA RUMAH  
PENYIMPANAN BENDA SITAAN NEGARA (RUPBASAN) KELAS I  
PEKANBARU MENGGUNAKAN METODE ALGORITMA BOYER-  
MOORE**

**SKRIPSI**



**OLEH**

**APRIDYANTO SOFIAN**

**1555201143**

**TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS LANCANG KUNING  
PEKANBARU  
2019**

# **Implementasi Aplikasi Pencarian Arsip Pada Rumah Penyimpanan Benda Sitaan Negara (RUPBASAN) Klas I Pekanbaru Menggunakan Metode Algoritma Boyer Moore**

Apridiyanto Sofian<sup>1</sup>, Bayu Febriadi<sup>2</sup>, M. Kom, Fana Wiza, M. Kom<sup>3</sup>

Fakultas Ilmu Komputer  
Universitas Lancung Kuning Pekanbaru  
*E-mail:* [apridiyanto30@gmail.com](mailto:apridiyanto30@gmail.com), [bayufebriadi9@gmail.com](mailto:bayufebriadi9@gmail.com),

[fana@unilak.ac.id](mailto:fana@unilak.ac.id)

## **ABSTRAK**

Pencarian sebuah arsip pada suatu instansi pemerintahan (RUPBASAN) merupakan hal yang biasa dilakukan oleh petugas. Dalam melakukan pencarian ada beberapa cara yaitu dengan mencari berkas arsip benda sitaan secara manual dan komputerisasi. Pencarian arsip secara manual memerlukan waktu relatif lebih lama. Untuk itu diperlukan sebuah aplikasi yang bisa membantu petugas lebih cepat dalam mencari arsip benda sitaan. Pada aplikasi pencarian arsip diperlukan sebuah metode yang berfungsi untuk mencari arsip benda sitaan agar lebih efektif dan efisien. Metode *algoritma boyer moore* adalah salah satu algoritma pencarian string paling terkenal yang digunakan untuk mencocokkan pola tunggal dan dianggap sangat cepat dalam kinerjanya. Algoritma Boyer Moore menggunakan metode pencocokan string dari kanan ke kiri menggunakan pola karakter pindai, dimulai dengan karakter paling kanan. Fokus penelitian ini adalah mempercepat proses pencarian arsip rumah penyimpanan benda sitaan negara (RUPBASAN) klas I Pekanbaru.

Kata kunci: Pencarian, arsip, *Algoritma Boyer Moore*